

Doppelrepräsentation und  
Repräsentationswechsel als  
Komponenten kreativen  
mathematischen Verhaltens bei  
jüngeren Schülerinnen und Schülern

---

Frank Heinrich

(Technische Universität Carolo-Wilhelmina zu Braunschweig)

&

Torsten Fritzlar

(Leuphana Universität Lüneburg)

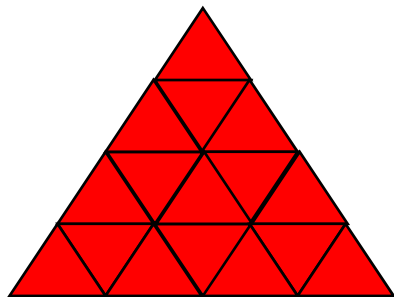
# Begrifflichkeit und Bedeutung

---

Ein einführendes Beispiel:

geometrisch

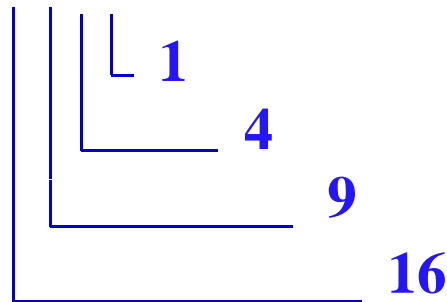
Dreiecksgitter



Modalität **Bild**

arithmetisch

Folge der  
Quadratzahlen



Modalität **Symbol**

algebraisch

Bildungsvorschrift  
für diese Folge

$$(a_n) = n^2 \text{ mit } n \in \mathbb{N}$$

# Begriffliches und Bedeutung

---

Es gibt mathemathikhaltige Situationen, Sachverhalte oder Vorgänge, die sowohl

(anschauungs)**geometrisch**  
(also durch Formen, Figuren, Bilder)

**Modalität BILD**

als auch

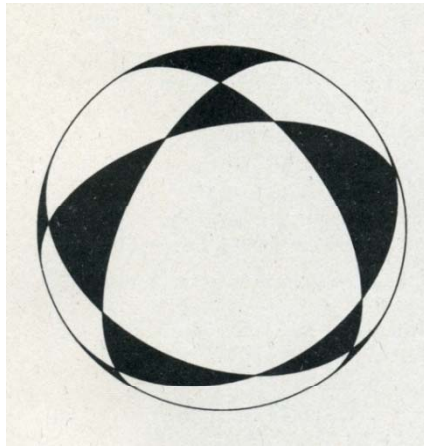
**arithmetisch / algebraisch**  
(also durch Zahlen, Zahlzusammenhänge  
bzw. durch Symbole, Gleichungen,  
Ungleichungen etc.)

**Modalität SYMBOL**

betrachtet und beschrieben werden können.

# Ein weiteres Beispiel

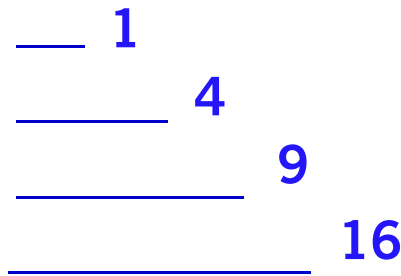
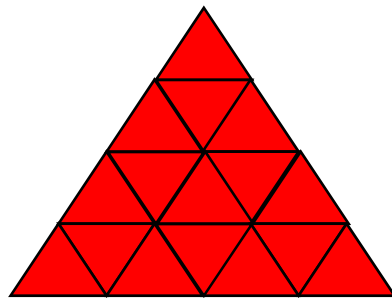
---



**Geometrisch:** Gauß'sches Pentagramma Mirificum (geschlossene Kette von 5 rechtwinkligen Dreiecken auf der Sphäre, die durch Nachbardreiecksbildung erzeugt wird)

**Algebraisch:** Neper'sche Regel (Im rechtwinkligen sphärischen Dreieck ist der Cosinus eines jeden Stückes gleich dem Produkt der Cotangenten der anliegenden, oder gleich dem Produkt der Sinusse der nicht anliegenden Stücke (der rechte Winkel gilt nicht als Stück).

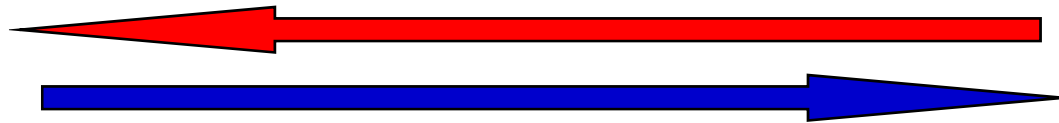
Es ist möglich, von der einen in die andere Darstellungsform  
überzugehen (ein Repräsentationswechsel):



$$a_n = n^2$$

n: jeweilige Reihe

$a_n$ : Anzahlen



- **Geometrische Repräsentation** arithmetischer (algebraischer) -  
Zusammenhänge
- **Arithmetische (algebraische) Deutung** von Figurationen

- ☞ Von mathematischen Sachverhalten sind verschiedene Repräsentationen, teilweise in verschiedenen Modalitäten möglich.
- ☞ Unterschiedliche Modalitäten legen unterschiedliche mathematische Betrachtungsweisen zum Sachverhalt nahe.
- ☞ Wird ein mathematischer Sachverhalt sowohl in der Modalität BILD als auch in der Modalität SYMBOL repräsentiert, sprechen wir von einer Doppelrepräsentation.
- ☞ Ein Modalitätswechsel ist ein spezieller Repräsentationswechsel.

# Begrifflichkeit und Bedeutung

---

- Es ist beim Betreiben von Mathematik oftmals sinnvoll, mehrere Repräsentationen (Modalitäten, Betrachtungsweisen) parallel zu behandeln bzw. zu verbinden.

“In summary, any one representation rarely fulfills all requirements needed to deal with a problem or situation. Usually, several representations need to be used. Mathematical thinking is more powerful when it uses more than one representation in parallel, and establishes links between them. This provides flexibility and thus the links become overwhelmingly important.”

(Dreyfus & Eisenberg, 1996, S. 271)

# Begrifflichkeit und Bedeutung

---

- Dafür lassen sich verschiedene, voneinander nicht unabhängige Begründungszusammenhänge finden.
  - ❖ Mathematikgeschichte
  - ❖ Mathematische Heuristik
  - ❖ Begabungsforschung im Bereich Mathematik
  
  - ❖ pädagogische Psychologie
  - ❖ (traditionelle) Denkpsychologie



# Mathematikgeschichte

---

Beziehungen zwischen **Figuren und Zahlen** haben in der Genese mathematischer Theorien seit jeher eine fundamentale Bedeutung gehabt,

z.B. die figurale Arithmetik der PYTHAGOREER,  
die Analytische Geometrie von DESCARTES oder MINKOWSKIs  
Geometrie der Zahl.

(z.B. van der Waerden, 1956; Winter, 1999)

# Mathematikgeschichte

---

Bestimmte Probleme, die einem bestimmten Teilgebiet der Mathematik entstammten, konnten erst mit Mitteln aus anderen mathematischen Sachgebieten gelöst werden.

*Quadratur des Kreises (ca. 430 v. Ch.):*  
mit Zirkel und Lineal ist aus einem Kreis ein Quadrat mit gleich großer Fläche zu konstruieren (**Bild**).

Den Nachweis über die Unlösbarkeit erbrachte LINDEMANN (1852 – 1939) hingegen erst 1882 mit dem Beweis der Transzendenz von  $\pi$  (**Symbol**).

# Mathematikgeschichte

---

Weitere derartige Beispiele:

- Lösen quadratischer Gleichungen durch geometrisch-manipulative Methoden in Mesopotamien
- Verdopplung des Würfels mittels Parabeln durch Menaichmos
- Quadratur der Parabel durch Archimedes
- Ausarbeitung des Integralbegriffs durch Leibniz

# Mathematikgeschichte / Math. Heuristik

---

Für die Herstellung neuer Mathematik haben sich in den letzten mehr als 5000 Jahren die folgenden **heuristischen Vorgehensweisen** als besonders fruchtbar erwiesen:

Analogisieren, inhaltliches Lösen, Rückwärtsarbeiten, sukzessive Approximation, **Repräsentationswechsel** und atomistische Methoden. (Zimmermann, 1999)

“Changing representations, esp. the mode of representation has been a very important and fruitful heuristic for several thousands of years.”

(Zimmermann, 2005, S. 148)

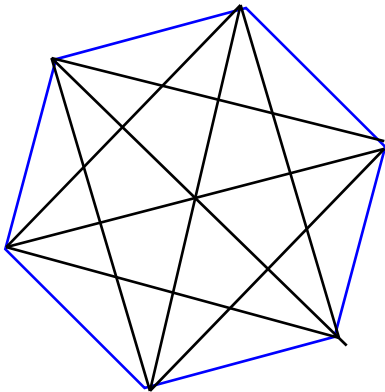
Der hier interessierende Wechsel von einer geometrischen zu einer arithmetisch - algebraischen Betrachtungsweise und umgekehrt ist ein spezieller Fall der oben hervorgehobenen Strategie.

# Mathematische Heuristik

---

## Beispiel 1 (Diagonalen in konvexen Vielecken)

Ein Viereck besitzt 2 Diagonalen. Wie viele Diagonalen hat ein Sechseck und wie viele hat ein Dreißigeck?



Sechseck:

Nahe liegende Strategie:  
einzeichnen und zählen

(anschaungsgeometrische  
Betrachtungsweise)

# Mathematische Heuristik

---

## Beispiel 1 (Diagonalen in konvexen Vielecken)

Ein Viereck besitzt 2 Diagonalen. Wie viele Diagonalen hat ein Sechseck und wie viele hat ein Dreißigeck?

?

Dreißigeck:

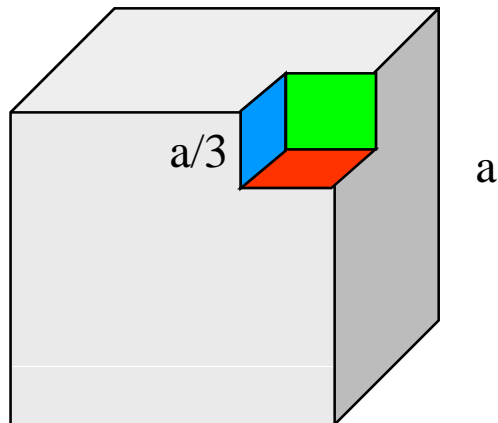
Strategie: *Einzeichnen und Zählen* sind möglich, wegen des Aufwandes aber eher ungeeignet und fehleranfällig.

Wechsel zu einer arithmetisch – algebraischen Betrachtungsweise (Formel für Anzahl der Diagonalen in Abhängigkeit von der Eckenanzahl) ist angezeigt

# Mathematische Heuristik

---

## Beispiel 2 (Oberflächeninhalt)



Wie groß ist der Oberflächeninhalt des Restkörpers, wenn die Seitenlänge des herausgeschnittenen Würfels ein Drittel der Seitenlänge des Ausgangswürfels ausmacht?

algebraisch:

$$A_1 = a^2, A_2 = (a/3)^2, A_3 = a^2 - (a/3)^2$$

$$A_0 = 3 A_1 + 3 A_2 + 3 A_3$$

$$A_0 = 3 (a^2 + (a/3)^2 + a^2 - (a/3)^2), \dots$$

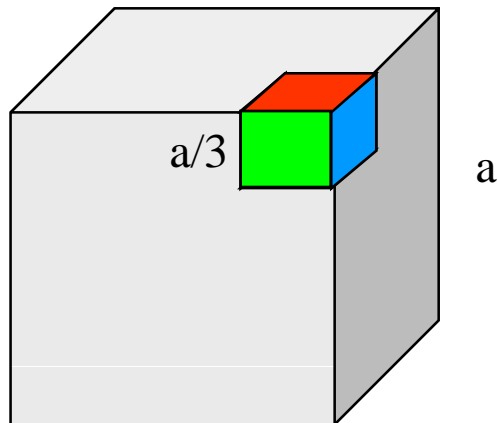


geometrisch:

# Mathematische Heuristik

---

## Beispiel 2 (Oberflächeninhalt)



Wie groß ist der Oberflächeninhalt des Restkörpers, wenn die Seitenlänge des herausgeschnittenen Würfels ein Drittel der Seitenlänge des Ausgangswürfels ausmacht?

algebraisch:  $A_1 = a^2, A_2 = (a/3)^2, A_3 = a^2 - (a/3)^2$   
 $A_0 = 3 A_1 + 3 A_2 + 3 A_3$   
 $A_0 = 3 (a^2 + (a/3)^2 + a^2 - (a/3)^2), \dots$

↓  
geometrisch:



# Mathematische Heuristik

---

## Beispiel 3

### Arithmetische Deutung einer Figuration

---

Mögliche Erkenntnis:

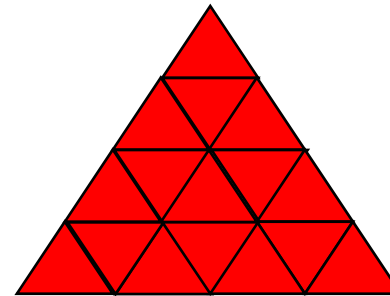
$$(0 + 1 = 1)$$

$$1 + 3 = 4$$

$$4 + 5 = 9$$

$$9 + 7 = 16$$

.... usw.



Die Differenzen aufeinander folgender Quadratzahlen liefern die ungeraden Zahlen.

# Mathematische Heuristik

---

Wie diese Beispiele aus der *Schulmathematik* zeigen, kann es beim Lösen mathematischer Probleme nützlich und hilfreich sein, die Betrachtungsweise und Modalität zu wechseln.

## Grundtypen mathematischer Probleme:

### Bestimmungsprobleme

(z.B. Bestimmung von Zahlen und Größen)

### Entscheidungsprobleme

(z.B. Beweis einer Behauptung)

### Entdeckungsprobleme

(z.B. Aufstellen von Vermutungen noch unbekannter Gesetzmäßigkeiten, Entdeckung neuer Interpretationsmöglichkeiten eines vorgegebenen Sachverhalts)

(Kratz, 1988)

# Mathematische Heuristik

---

Wie diese Beispiele aus der *Schulmathematik* zeigen, kann es beim Lösen mathematischer Probleme nützlich und hilfreich sein, die Betrachtungsweise und Modalität zu wechseln.

Beispiel 1 (Bestimmungsproblem):

Wechsel von einem bislang **anschauungsgeometrischen** Vorgehen zu einem **arithmetisch – algebraischen** Vorgehen

Beispiel 2 (Bestimmungsproblem)

Wechsel von einem **arithmetisch – algebraischen** Vorgehen zu einem **anschauungsgeometrischen** Vorgehen

Beispiel 3 (Entdeckungsproblem)

Wechsel von einer bislang **anschauungsgeometrischen** Betrachtung zu einer **arithmetisch – algebraischen** Betrachtung

Students who think about mathematical problems in original or innovative ways often display several of the following characteristics. They

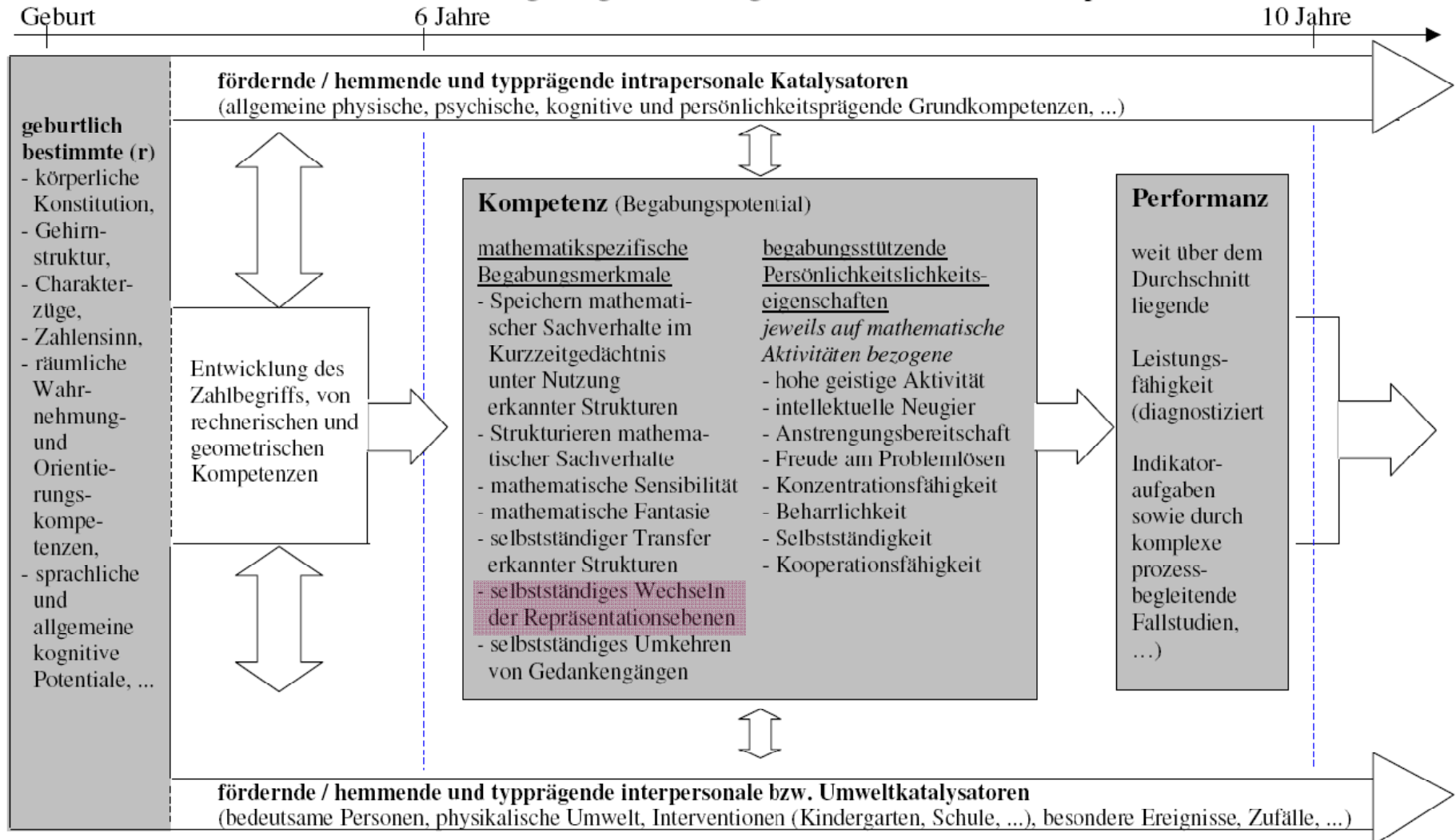
- Process information flexibly – switch from computation to visual to symbolic to graphic representations as appropriate in solving problems
- Reverse processes – can switch from a direct to a reverse train of thought
- Have original approaches to problem solving – solve problems in unique ways, try unusual methods
- Strive for mathematical elegance and clarity in explaining reasoning
- Are curious about mathematical connections and relationships – ask “why” and “what if”
- Have energy and persistence in solving difficult problems
- Dig beyond the surface of a problem, continue to explore after the initial problem has been solved

These characteristics may not appear spontaneously and must be nurtured and developed by teachers.

(Sheffield, 2008, p. 30)

# Mathematische Begabungen im Grundschulalter

Modell mathematischer Begabungsentwicklung im Grundschulalter von Käpnick&Fuchs



(Käpnick, 2006)

# Ist eine Charakterisierung mathematischer Begabungen bei Zweitklässlern möglich? (Aßmus)

---

Neben begabungsstützenden allgemeinen Persönlichkeitseigenschaften werden folgende Merkmale zur Charakterisierung mathematischer Begabungen bei Zweitklässlern als wichtig angesehen:

- Fähigkeit zum Speichern mathematischer Sachverhalte im Arbeitsgedächtnis unter Nutzung erkannter mathematischer Strukturen
- Fähigkeit zum Erkennen/Konstruieren und Nutzen von mathematischen Strukturen
- Fähigkeiten zu flexiblen Denkprozessen, wie
  - Fähigkeit zum Aufbau verschiedener interner Repräsentationen und zum Umgehen mit unterschiedlichen Repräsentationsformen
  - Angemessenes Umgehen mit Komplexität (Fähigkeit zum gleichzeitigen Berücksichtigen aller notwendigen mathematischen Details)
  - Fähigkeit zum selbstständigen Transfer mathematischer Sachverhalte
  - Fähigkeit zur Reversibilität
- Mathematische Phantasie
- Mathematische Sensibilität
- Räumliches Vorstellungsvermögen (insbesondere Fähigkeit zur mentalen Rotation)

(Aßmus, 2007, S. 249)

- 
- Darstellungs-/Repräsentationswechsel (surface level)
  - Repräsentationswechsel (structural level)

# Bedeutung: Pädagogische Psychologie

---

Neben BRUNER (E-I-S) z.B. HASDORF (1976):

Beweglichkeit im Denken (als wichtige Verlaufsqualität geistiger Tätigkeit) zeigt sich in folgenden Formen:

- a) Aktives Umformen von Gegebenheiten
- b) Reversibilität
- c) **Wechseln von Annahmen oder Kriterien** (... ein Gesichtspunkt hinsichtlich der Erklärungen, Lösungswege, Ordnungsprinzipien usw. wird zielgerichtet verändert ...)
- d) Erfassen und Anwenden der Relativität
- e) **Gleichzeitiges Beachten mehrerer Aspekte** (... die Ergebnisse verschiedener Aspektbetrachtungen eines Dinges werden zueinander in Beziehung gesetzt bzw. miteinander kombiniert ...)



# Bedeutung: Pädagogische Psychologie

---

## im Kontext Lernen und Verstehen

E. STERN (1998):

Ausdruck von Lernen: „etwas verstehen“, zeigt sich insbesondere in:

- bewusst erlebten Einsichten
- Ferntransfer
- **Flexibilität in der Repräsentationsform**

J. GREENO (1991):

Verstehen drückt sich in der Fähigkeit aus, **eine Anforderungssituation auf unterschiedliche Weise unter Beibehaltung der zentralen Aspekte darzustellen**

# Bedeutung: (traditionelle) Denkpsychologie

---

- Die Denkpsychologie sucht nach materialunabhängigen Größen zur Erfassung von Denkleistungen.
- Blick auf den Denk*prozess*:

Unterscheidung zwischen  **kreativem**  und rationalem  **Denken**

**Kreatives Denken** (nach KRAUSE 2000):

Es muss ein Problem vorliegen und die Lösung muss neuartig sein bezogen auf das Individuum.

# Bedeutung: (traditionelle) Denkpsychologie

---

## ➤ Einschub:

Wenn in einem solchen Verständnis neben klassischen Problemarten wie z.B. Bestimmungs-, und Entscheidungsproblemen auch **Entdeckungsprobleme** berücksichtigt werden,

dann zeigt sich kreatives Denken nicht nur im **Lösen**, sondern auch im **Finden** und Variieren von Problemen etc.

---

Vgl. auch AEBLI (1990): .... Kreativität zeigt sich vor allem darin: Probleme sich selbst stellen, Probleme lösen ...

Vgl. auch LEUDERS (2003): ... heuristische Kreativität, explorative Kreativität ...

# Bedeutung: (traditionelle) Denkpsychologie

---

- Blick auf den *kreativen Denkprozess*: Gibt es **Basiskomponenten**, die das Denken bzw. Informationsverarbeitungsprozesse (und deren Ausprägung die kognitive Leistungsfähigkeit) maßgeblich determinieren?
- KLIX (1992, 1993) (ähnliches auch bei GUILFORD oder MEILI):

- Komplexitätsreduktion
- Analogiebildung
- multiple Klassifikation

- **Multimodalität [Doppelrepräsentation]**

- ...

**gleichzeitige Nutzung mehrerer [beider] modalitätsspezifischer Repräsentationen beim Bewältigen kognitiver Anforderungen (Wechsel zwischen den Modalitäten)**

# (traditionelle) Denkpsychologie

---

## **Bedeutsamkeit von Multimodalität**

- Es ist bekannt, dass eine solche Doppelrepräsentation bzw. das Wechselspiel zwischen den Modalitäten die Leistung in bestimmten Bereichen fördern kann.

## **Beispiele**

- Für das Behalten von Informationen (Ein dargebotenes Wort in Verbindung mit einem Bild wird besser behalten als ein Wort allein. (Engelkamp, 1990))
- beim Denken hinsichtlich technischer Probleme (Spies, 1995; Krause, 1996)

# (traditionelle) Denkpsychologie

---

## Multimodalität im Kontext von Begabungsforschung

KLIX (1992) unter Bezugnahme auf HENDRICKSON (1986)

Die Doppelrepräsentation und der Wechsel zwischen beiden Repräsentationsformen könnten einen wesentlichen Hintergrund *musikalischer* Begabung bilden.

KRAUSE, SEIDEL u. a. (1999): Übertragung der Doppelrepräsentationshypothese auf **mathematische Sachverhalte**

Hypothese: Unter differentielltem Aspekt werden bei *mathematisch* Hochbegabten (zu einem frühen Zeitpunkt) bei der Anforderungsbewältigung) die Ausbildung einer Doppelrepräsentation bzw. (ein frühzeitiger) Wechsel zwischen den Modalitäten erwartet.

# Weitere Argumente aus jüngerer Zeit

---

## **Neuere Denkpsychologie**

Nutzung neurowissenschaftlicher und bildgebender Verfahren

**Aktuelle Defizite von  
Mathematiklernenden**

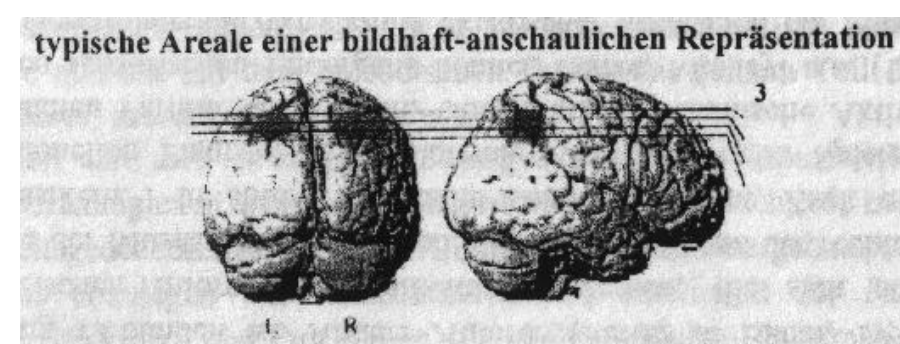
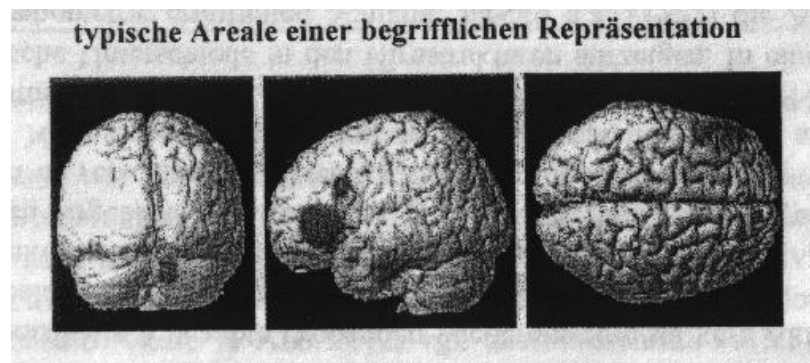
# Neuere Denkpsychologie

---

Die bislang dargestellten Ansätze waren eher **phänomenologisch** orientiert.

Zur Stützung der Aussagen können experimentalpsychologische und neurowissenschaftliche Untersuchungsmethoden Verwendung finden. Sie ermöglichen auch eine „naturwissenschaftliche“ Herangehensweise („Messen“).

- Existenz modalitätsspezifischer Repräsentationen
- topologische Differenzierung zwischen begrifflichen und bildhaft-anschaulichen Repräsentationen





# Fallstudie zur Doppelrepräsentationshypothese

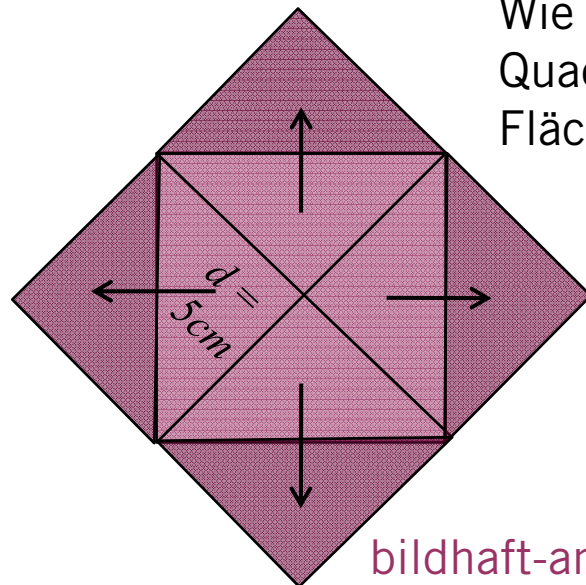
---

## Ausgangspunkt: Doppelrepräsentationshypothese

- Das gleichzeitige Aktivieren beider Modalitäten und der Wechsel zwischen beiden scheinen einen wesentlichen Hintergrund von Begabung zu bilden.
- Bei **mathematisch** Hochbegabten wird zu einem frühen Zeitpunkt der Anforderungsbewältigung die Ausbildung einer Doppelrepräsentation bzw. ein frühzeitiger Wechsel zwischen den Modalitäten erwartet.
- Studie von SEIDEL in Zusammenarbeit mit KRAUSE und HEINRICH (2004): *Bauen mathematisch Begabte zur Bewältigung komplexer mathematischer Anforderungen im stärkeren Maße sowohl begriffliche als auch bildhaft anschauliche Repräsentationen auf als Normalbegabte?*

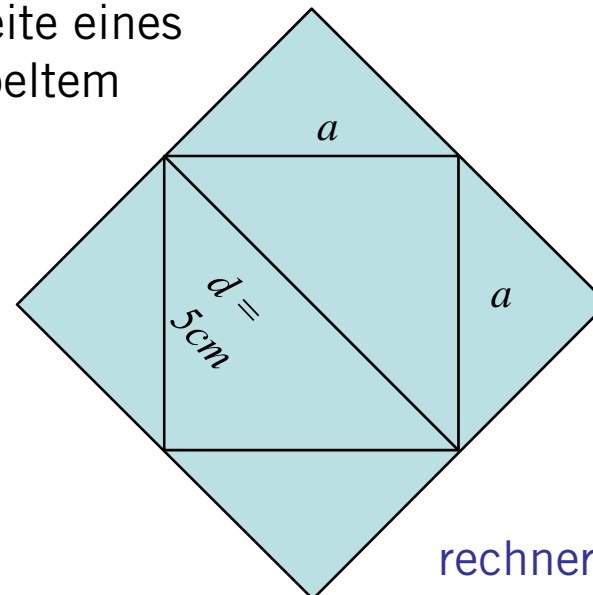
# Fallstudie zur Doppelrepräsentationshypothese

- 12 (nach Lehrerurteil) mathematisch begabte und 12 normalbegabte Oberstufenschüler
- Bearbeitung von Problemen, die für die Schülerinnen und Schüler unter Berücksichtigung ihrer Erfahrungen und Vorkenntnisse sowohl algebraisch als auch anschauungsgeometrisch lösbar waren



bildhaft-anschaulich

Wie lang ist die Seite eines  
Quadrats mit doppeltem  
Flächeninhalt?

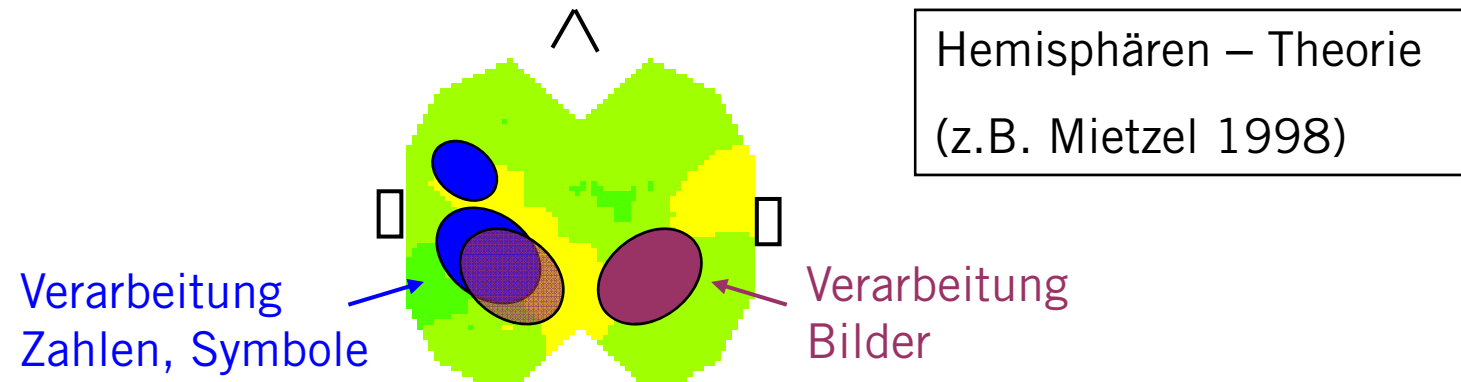


rechnerisch

# Fallstudie zur Doppelrepräsentationshypothese

---

- Erwartungsgemäß zeigten die mathematisch Begabten bessere Leistungen, sie konnten mehr Probleme und diese schneller lösen als die Normalbegabten.
- Allerdings waren die besseren Leistungen durch die traditionellen Maße der Experimentalpsychologie nicht erklärbar; bezüglich IQ, Visualisierungsfähigkeit oder Gedächtniskapazität waren Unterschiede zwischen den beiden Versuchspersonengruppen nicht signifikant.
- Unterschiede zeigten sich in den EEG-Aufzeichnungen und -Analysen.

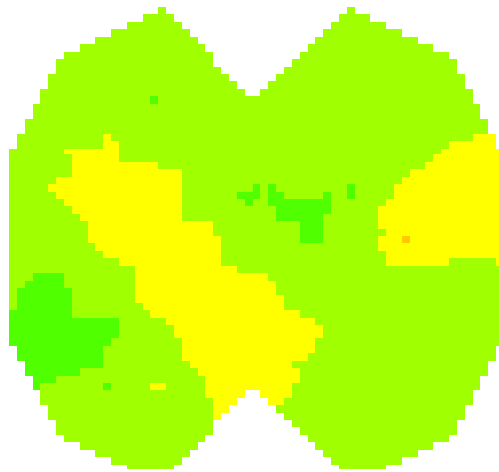


# Fallstudie zur Doppelrepräsentationshypothese

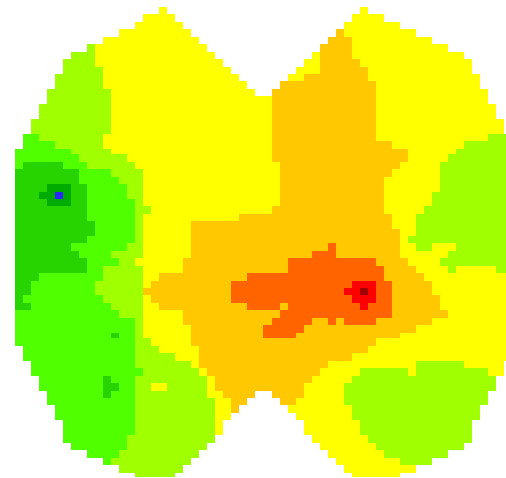
---

**Aktivierung innerhalb der ersten Sekunde nach Instruktionsverstehen**

normalbegabt



mathematisch begabt



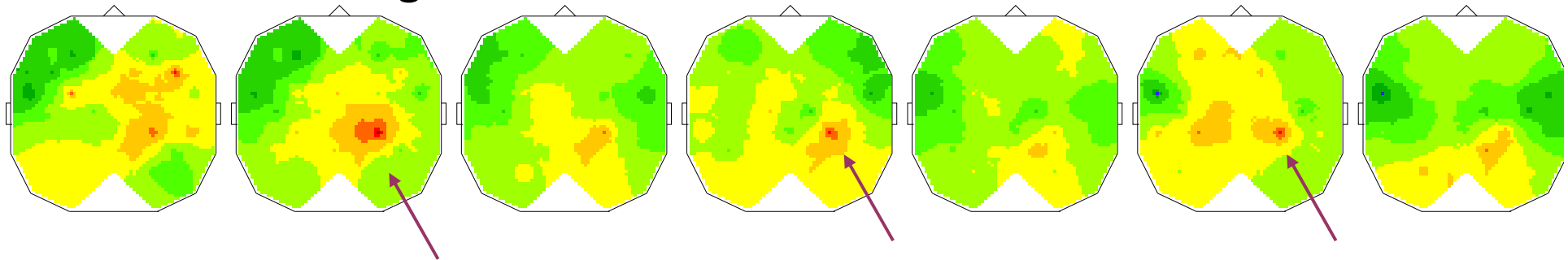
gemittelte  
Differenzmaps beim  
Lösen von 2M-  
Aufgaben

Bei mathematisch Begabten sind jene Hirnregionen aktiviert, die für beide Modalitäten verantwortlich gemacht werden, wohingegen in der Stichprobe der Normalbegabten zu diesem Zeitpunkt noch keine Aktivierung in diesen Hirnregionen nachweisbar ist (statistisch signifikant).

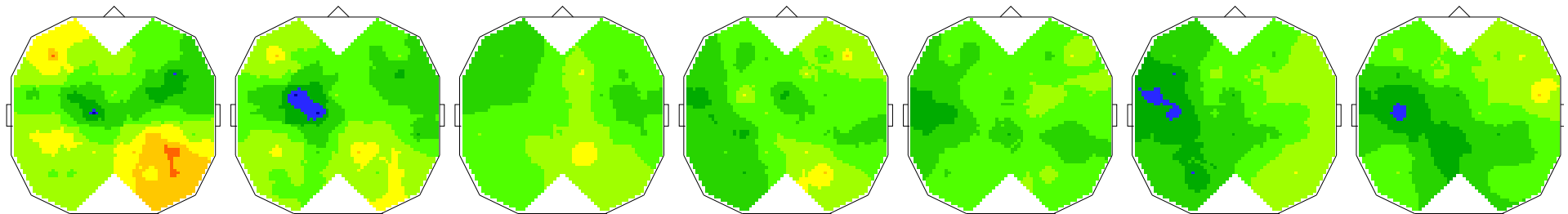
---

## Exemplarisch: Wechseln der Modalität innerhalb der ersten 10 Sekunden bei mathematisch Begabten

mathematisch begabt



normal begabt



# Fallstudie zur Doppelrepräsentationshypothese

---

## **Interpretation:**

- Wechselspiel zwischen Rechnen und bildlicher Vorstellung konnte nur kasuistisch gezeigt werden
- Nicht auszuschließen, dass derartige Wechsel bei Normalbegabten zu einem späteren Zeitpunkt eintreten
- Vermutung: verwendete mathematische Anforderungen waren für die Begabtenpopulation zu einfach

## **BEFUND (unabhängig vom Begabungsbegriff):**

**Doppelrepräsentation korreliert mit Problemlöseleistung**

# Aktuelle Defizite von Lernenden

---

**Bezüge:**

**Grundschulbereich und Sekundarstufenbereich**

*„Was Hänschen nicht lernt, lernt Hans  
nimmermehr“*

# Aktuelle Defizite von Lernenden

---

## **Analysen von Mathematikunterricht:**

### **Grundschulbereich:**

... ein eher isoliertes Nebeneinander von Geometrie und Arithmetik ...

(Backe-Neuwald, 1998)

### **Sekundarstufenbereich:**

... Geometrie auf der einen und Arithmetik/Algebra auf der anderen Seite erscheinen den Schülern oftmals nur getrennt ...

(Zimmermann, 1991)



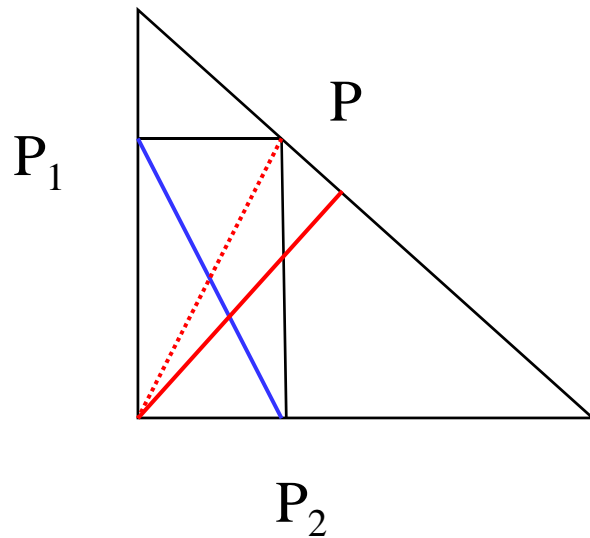
# Defizite

---

## Defizite von Mathematiklernenden:

AMBRUS (2000): Studierende

Auf der Hypotenuse des rechtwinkligen Dreiecks bewegt sich ein Punkt  $P$ . Wir projizieren ihn senkrecht auf die Katheten und erhalten  $P_1$  und  $P_2$ . Wann ist die Strecke  $P_1P_2$  am kürzesten?



Ca. 93% der Ma – LA - Studierenden haben versucht, ein direktes Verfahren zur **Berechnung** von  $P_1P_2$  zu finden. (erfordert recht hohen Aufwand!)

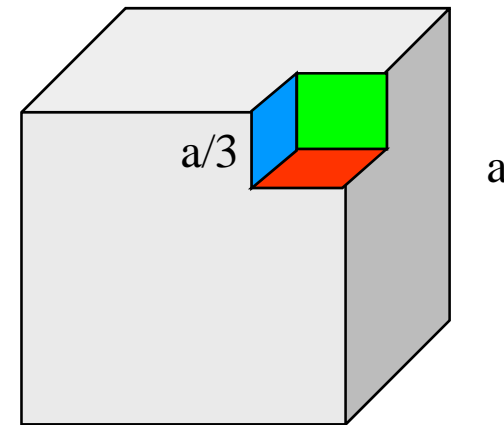
kaum Bemühungen erkennbar, [zu wechseln und] auf (anschauungs)-**geometrischem** Wege eine Lösung zu suchen

# Defizite

---

## Defizite von Mathematiklernenden

Wie groß ist der Oberflächeninhalt des Restkörpers, wenn die Seitenlänge des herausgeschnittenen Würfels ein Drittel der Seitenlänge des Ausgangswürfels ausmacht?



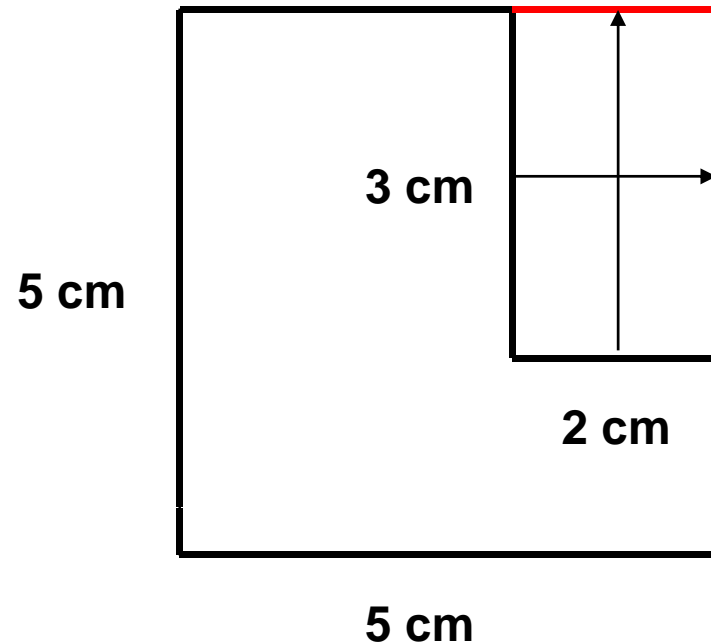
H. SCHUMANN (1987): Realschule

150 Schüler, Kl. 9: nur 17 (Ca. 11%) erkannten und verwendeten die Oberflächeninvarianz beim Lösen des Problems (**geometrischer Weg**)

# Defizite

---

Defizite von Mathematiklernenden:



In Analogie eine  
Umfangsbestimmung

HEINRICH (2005): Gesamtschule Kl.5

47 Schüler Gesamtschule Kl. 5: eine Schülerin erkannte die vorteilhafte **geometrische Lösungsmöglichkeit**

# Defizite

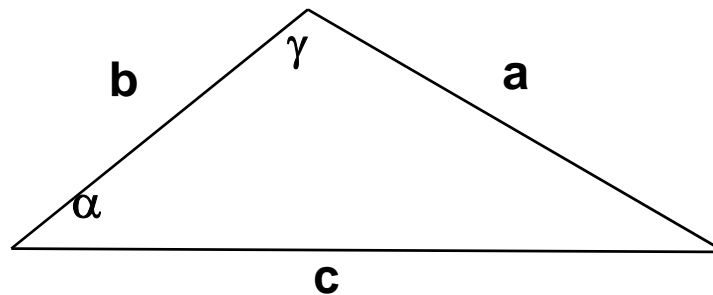
---

## Defizite von Mathematiklernenden:

HEINRICH (2003): Sekundarstufen / Studierende

In einem Dreieck gilt:  $\gamma = 2\alpha$ .

Man zeige: Die drei Seitenlängen  $a$ ,  $b$ ,  $c$  genügen der Bedingung  $c^2 = a(a + b)$ .

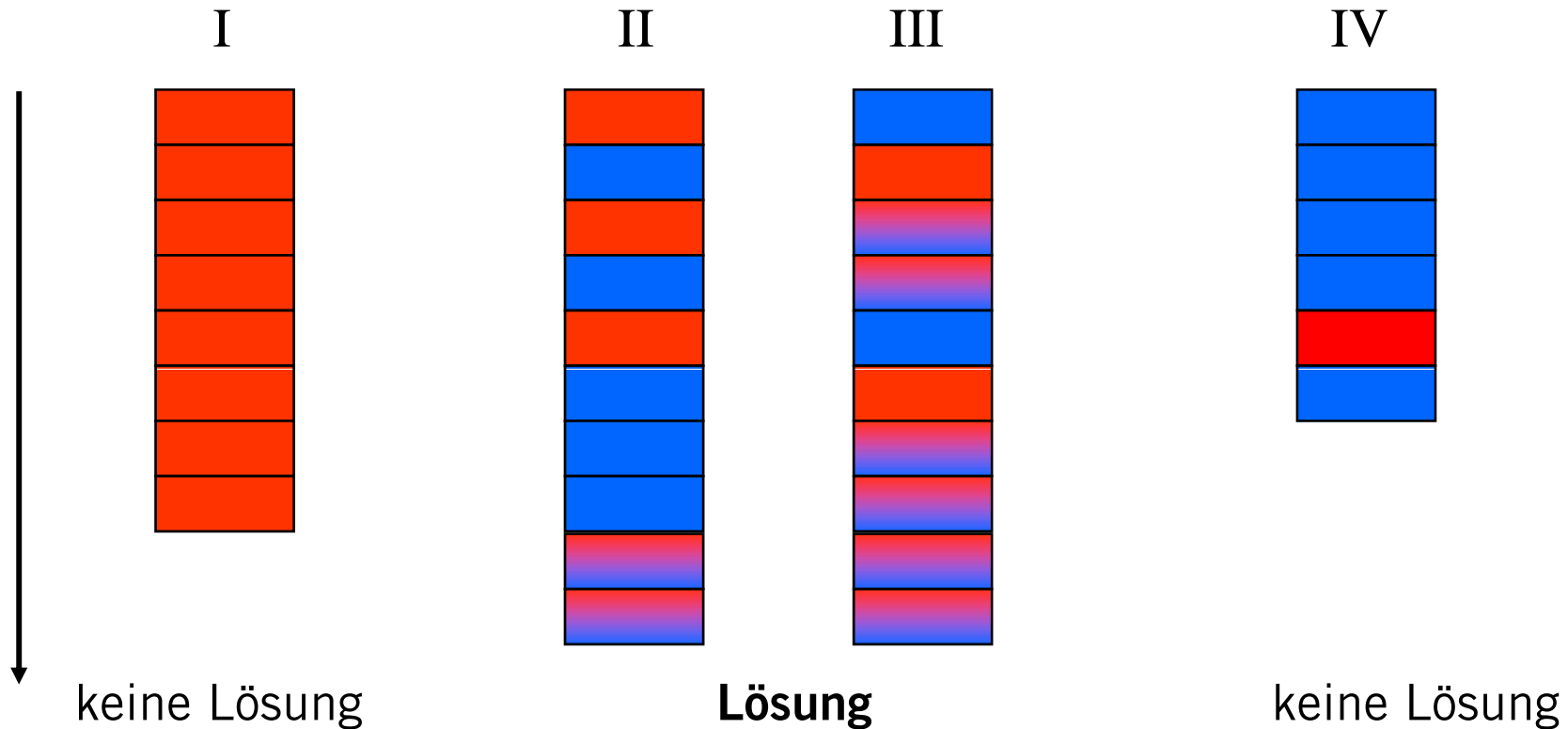


# Defizite

Lösungsansläufe, in denen die Arbeit mit Bildern dominiert: 

Lösungsansläufe, in denen die Arbeit mit Zahlen / Symbolen dominiert: 

## 4 Lösungsverläufe



Ein eher „einseitiges Lösungsvorgehen“ erwies sich hier als wenig erfolgreich.

# Mögliche Konsequenzen

---

## **Mathematikdidaktische Aufgabe:**

**Entwickeln und Bereitstellen von mathematisch wie pädagogisch geeigneten Lernangeboten, die FRÜHZEITIG (Singer, 1999) auf das Herstellen von Querverbindungen zwischen Geometrie und Arithmetik/Algebra (Bild und Symbol) abzielen**

(Mathematikdidaktik als „design science“; Wittmann, 1995)

## **Zwei Hauptformen von Lernangeboten:**

Problemfelder (eher auf Entdecken gerichtet)

und

isolierte Aufgabensachverhalte (eher auf Üben gerichtet)

# Praktische Erfahrungen

---

# Problemfelder

---

- Sternfiguren
- Quadrate puzzeln
- Muster und Zahlen
- Parkette und Zahlenfolgen
- Quadrate teilen



# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

---

Torsten Fritzlar  
([fritzlar@uni.leuphana.de](mailto:fritzlar@uni.leuphana.de))

&

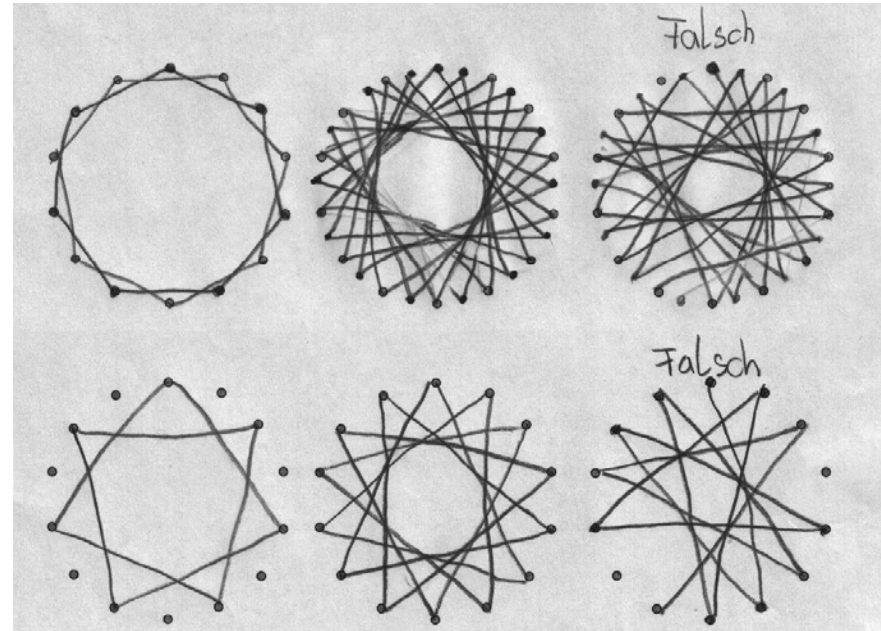
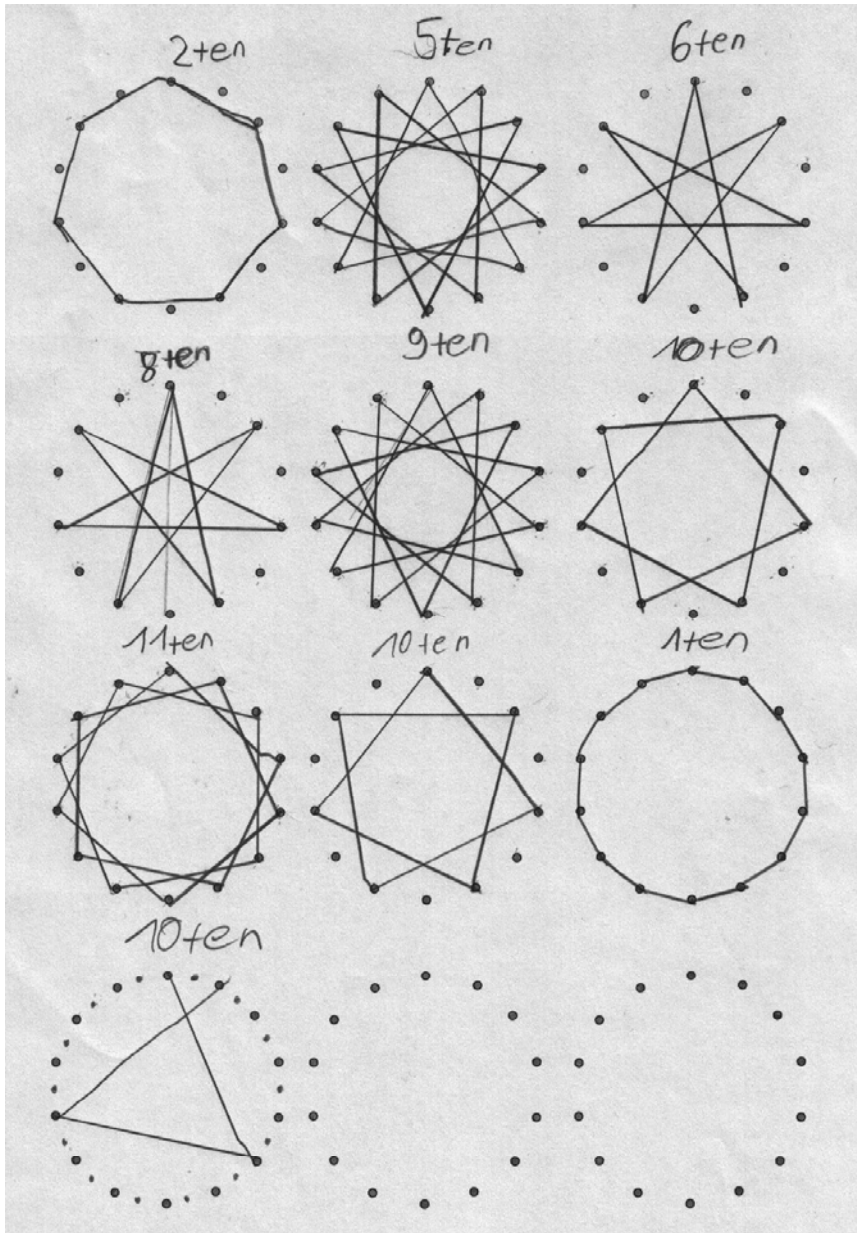
Frank Heinrich  
([f.heinrich@tu-bs.de](mailto:f.heinrich@tu-bs.de))

# Sternfiguren

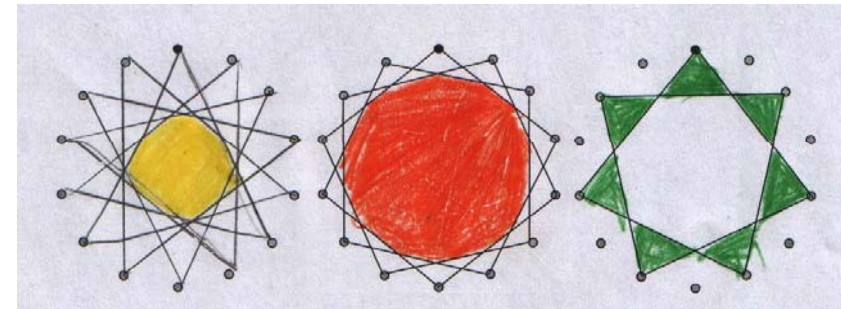
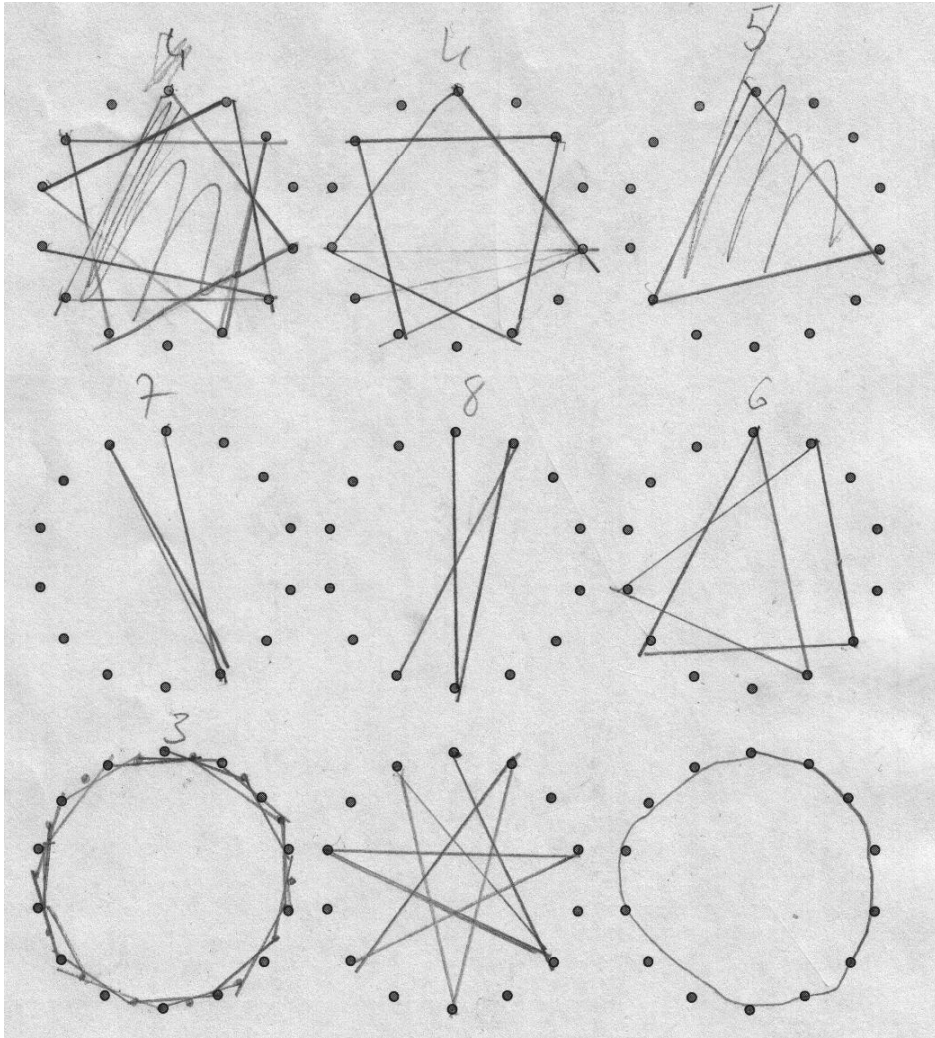
---

reguläre Klasse des 4. Jahrgangs:

- Figuren der Schrittweiten 3 und 4 werden gemeinsam besprochen.
- Verständnisprobleme scheint es nicht zu geben, vielmehr wollen die SuS sofort weitere Schrittweiten ausprobieren.
- Die meisten SuS arbeiten über die gesamte Unterrichtszeit motiviert an der Problemstellung.



Nur zwei Schüler arbeiten an Kreisen mit anderer Punktezahl.



Einige Schüler scheinen doch überfordert.

Bei ungeraden Zahlen\* bleibt jeder  
2. Punkt unbesetzt. Bei geraden Zahlen  
wird jeder besetzt.

\*Auser 7

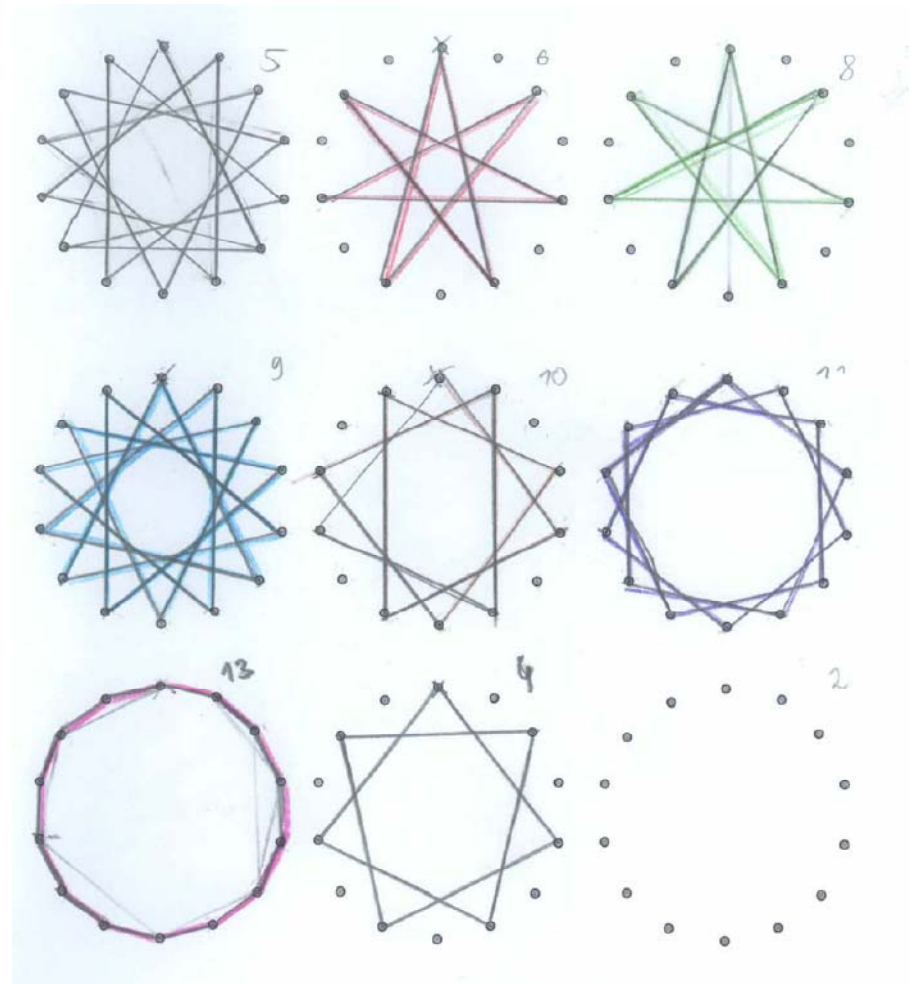
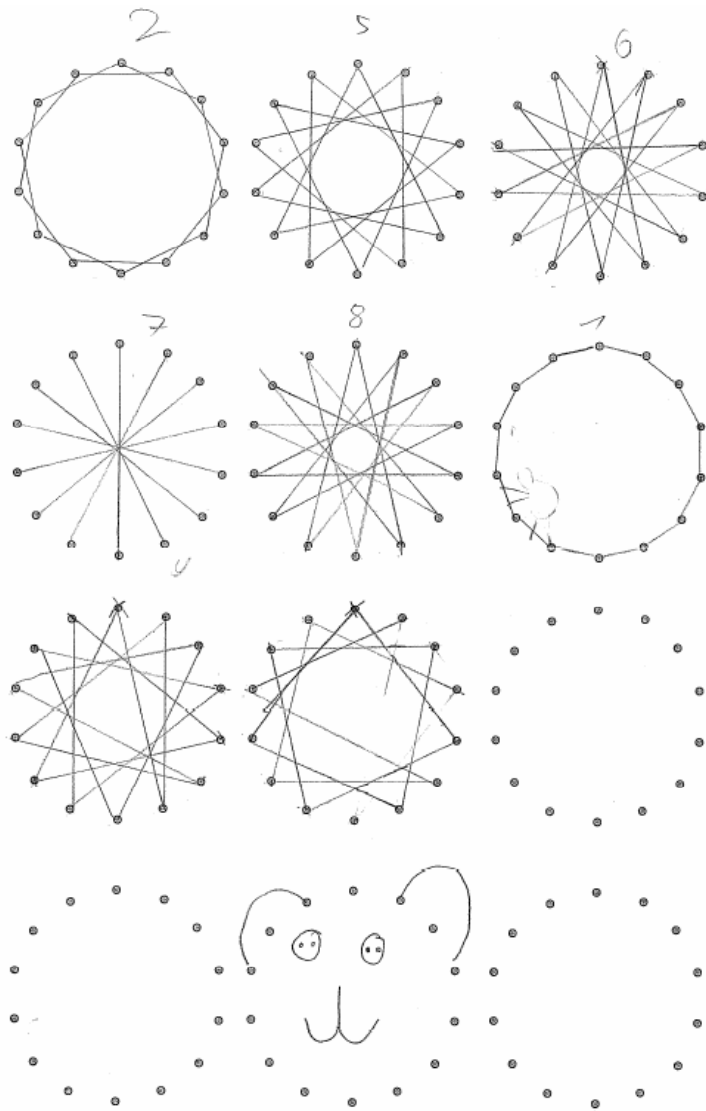
- Für manche SuS ist die Figur der Schrittweite 1 ein Sonderfall.
- Nur Marleen bringt in die Diskussion ein, dass die Figuren mit den Schrittweiten 6 und 8 identisch sind, \*denn 8 ist ja 6 rückwärts gezeichnet.\*
- Die Schrittweite 15 führt zur selben Figur wie die Schrittweite 1, denn \*es ist ja egal, ob man vorher einmal ganz rum geht.\*

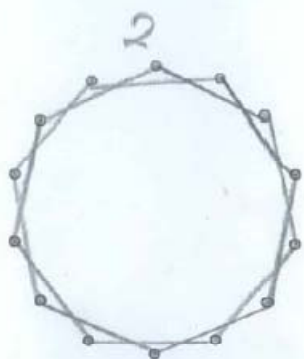
---

## Fordergruppe Klassenstufe 4:

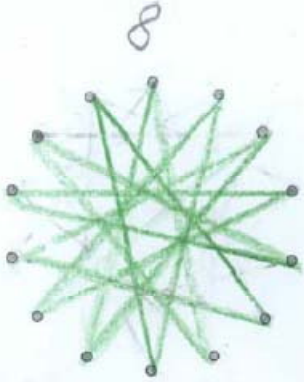
- Als Einstieg werden die Figuren der Schrittweiten 3 und 4 besprochen, wobei die SuS sofort vorschlagen: \*Man könnte auch jeden fünften Punkt verbinden.\* \*Man könnte auch 28 Punkte in den Kreis malen.\*



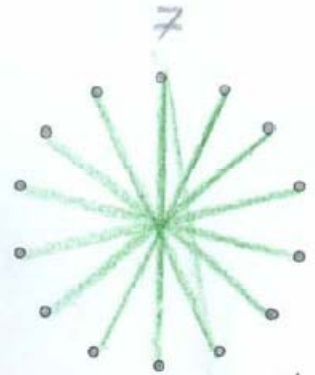




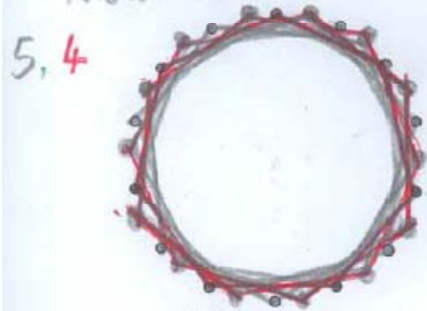
Kreis mit 28 P.



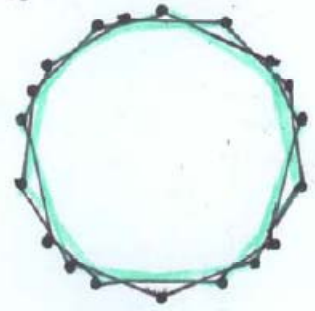
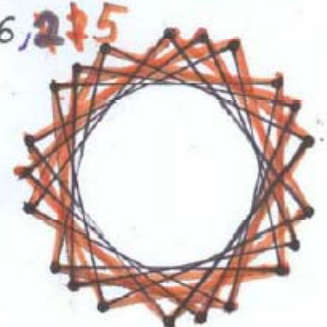
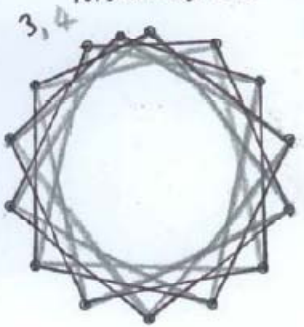
Kreis mit 15 P.



~~Kreis mit 7~~ Kreis mit 21 P.



Kreis mit 19 P.





- 
- \*Bei 7 und allen geraden Zahlen muss man absetzen, weil 7 ein Teil ist.\* \*Ich habe eine Regel: Was ohne Rest geht, kann man nicht zeichnen.\*
  - SuS erkennen, dass Figuren gleich sind, wenn sich deren Schrittweiten zu 14 ergänzen.
  - \*Bei geraden Zahlen im Kreis gehen gerade Zahlen nicht, weil man nie auf die ungeraden Zahlen kommt. Ungerade können gehen, denn da wechseln sich gerade und ungerade ab.\*
  - Julian: \*Vielleicht gehen bei geraden Zahlen ungerade und umgekehrt.\*  
Max: \*Nein, 6 bei 15 geht nicht.\*

gerade Anzahl Punkte: alle ungeraden klappten. Alle ungeraden nicht.  
Hälfte klappt nicht.  
ungerade Anzahl Punkte: genau andersrum  
es gibt keine Hälfte

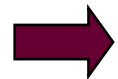
Statt 14 kann auch eine andere Anzahl von Punkten im Kreis gezeichnet werden. Wie viele verschiedene regelmäßige, nicht zerfallende Sternfiguren gibt es dann jeweils?

$15 = 7$ ,  $16 = 8$ ,  $17 = 8$ ,  $18 = 9$ ,  $19 = 9$ ,  $20 = 10$  u.s.w.

Punkte & Sterne  
Für welche Anzahlen gibt es besonders viele, für welche besonders wenige regelmäßige, nicht zerfallende Sternfiguren?

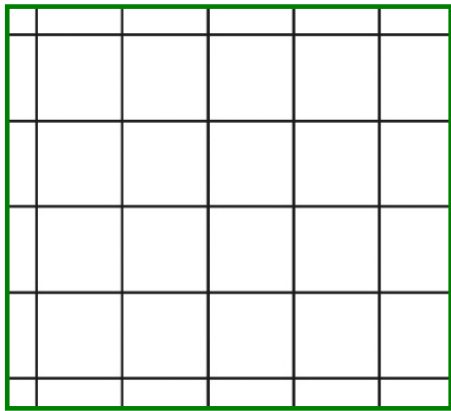
bei gerader Punktanzahl viele regelmäßige S.  
bei ungerader Punktanzahl wenige regelmäßige S.

- 
- \*Bei 7 geht alles, weil es eine Primzahl ist.\*
  - \*Bei 15 gehen weniger, weil es Teiler gibt.\*
  
  - Insgesamt stellen die SuS fest, dass Sternfiguren zerfallen, wenn die Schrittweite ein Teiler oder der „komplementäre Summand“ zu einem Teiler ist.
  - SuS benutzen arithmetische Aspekte, um Ergebnisse zu formulieren, zu diskutieren, auch für die Konstruktion „kritischer Beispiele“, die bisherige Hypothesen widerlegen oder glaubhafter machen können.

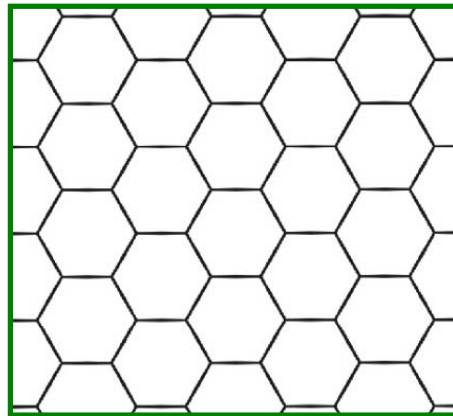


## Lernvoraussetzung

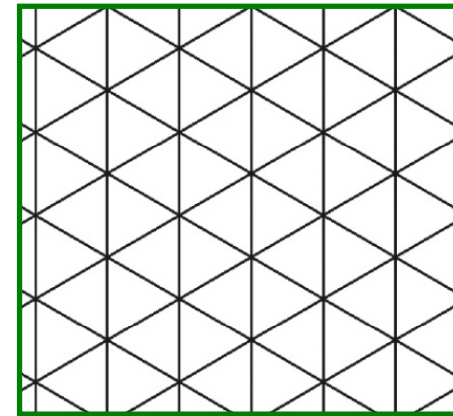
Lernende haben die drei regulären Parkette altersstufengemäß kennen gelernt.



(4, 4, 4, 4)



(6, 6, 6)



(3, 3, 3, 3, 3, 3)

### mathematischer Hintergrund

**Parkett:** vollständige, lückenlose und überlappungsfreie Ausfüllung der (euklidischen) Ebene durch Vielecke

**Reguläres Parkett:** Parkett, bei dem nur zueinander kongruente regelmäßige Vielecke einer Sorte vorkommen und bei dem jede Ecke „gleichartig“ aufgebaut ist

## Ausgangssachverhalt

### Bilden einer Zahlenfolge

(8, 16, 24, 32, ...)

Zählen der Quadrate  
(Parkettbauteile) in den  
einzelnen Ringen

**mögliche Erkenntnis:** Zahlenfolge,  
die mit 8 beginnt und von Glied zu  
Glied um 8 wächst (Achterfolge)

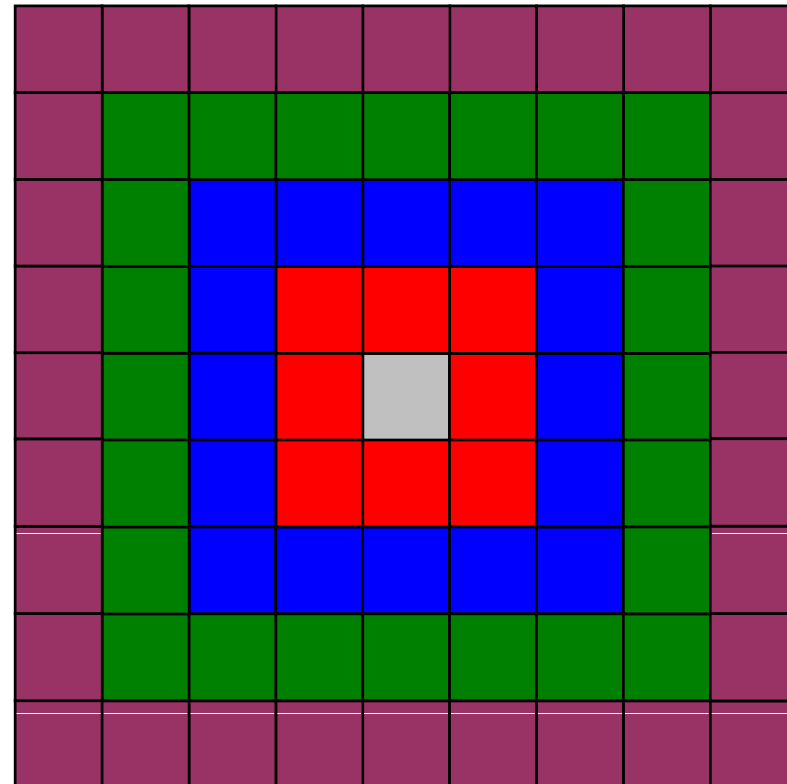
**mathematischer Hintergrund:**

**arithmetische Zahlenfolge**

$$a_{n+1} = a_n + 8$$

$$a_1 = 8$$

**Sukzessives Umschließen eines  
Quadrates: „Ringbildung“**



*Potenzen für Begründen und Argumentieren*

## eine erste Variationsmöglichkeit

analoge Untersuchung der anderen regulären Parkette

(6, 12, 18, 24, ...)

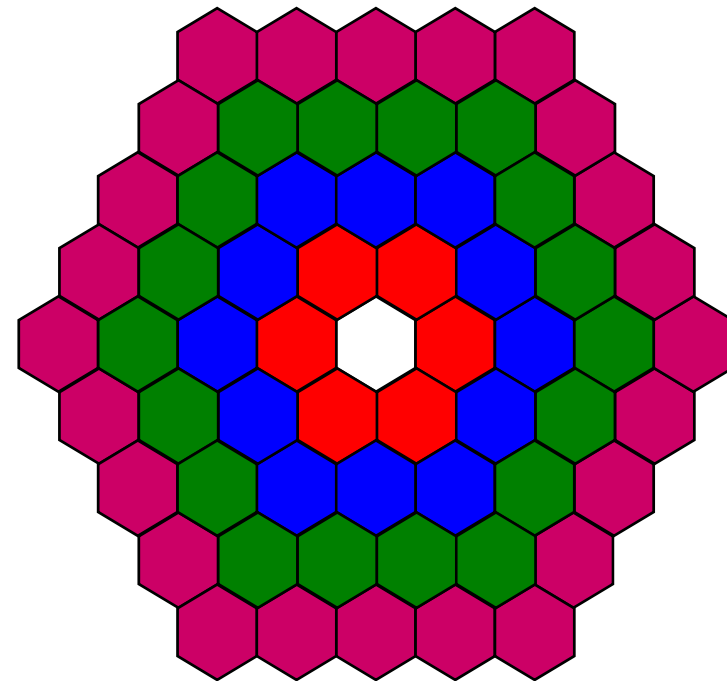
**mögliche Erkenntnis:** Zahlenfolge,  
die mit 6 beginnt und von Ring zu  
Ring um 6 wächst (Sechserfolge)

**mathematischer Hintergrund**

**arithmetische Zahlenfolge**

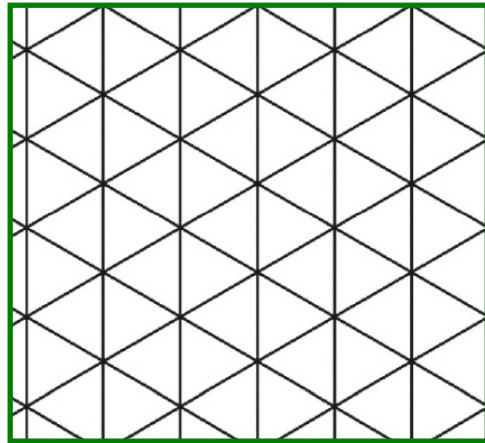
$$a_{n+1} = a_n + 6$$

$$a_1 = 6$$



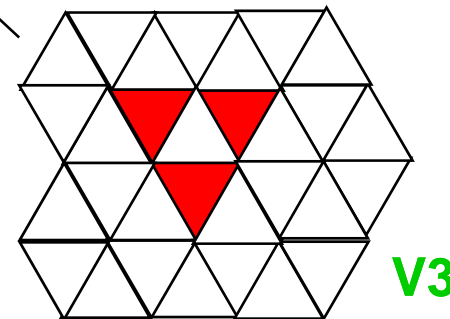
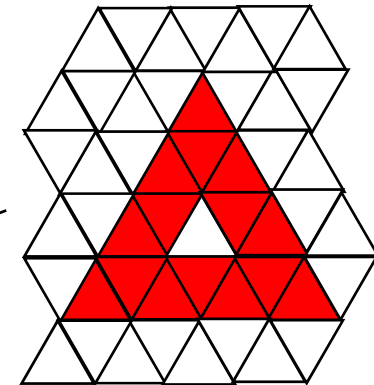
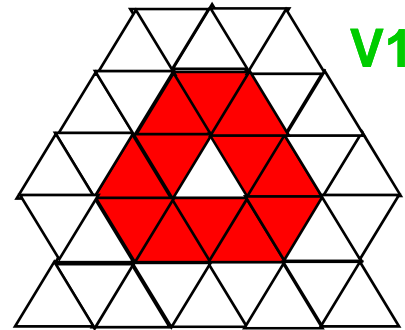
**Parkett (6, 6, 6)**

## Analoge Untersuchung des regulären Parketts (3, 3, 3, 3, 3, 3)



Welche Form haben die Parkettringe?

Wie sieht der erste Parkettring aus?



## eine zweite Variationsmöglichkeit

analoge Untersuchung im regulären Ausgangsparketts (4, 4, 4, 4), wenn ein anderes Ausgangsbau teil umringt wird

(10, 18, 26, ...)

Zählen der Quadrate  
(Parkettbauteile) in den  
einzelnen Ringen

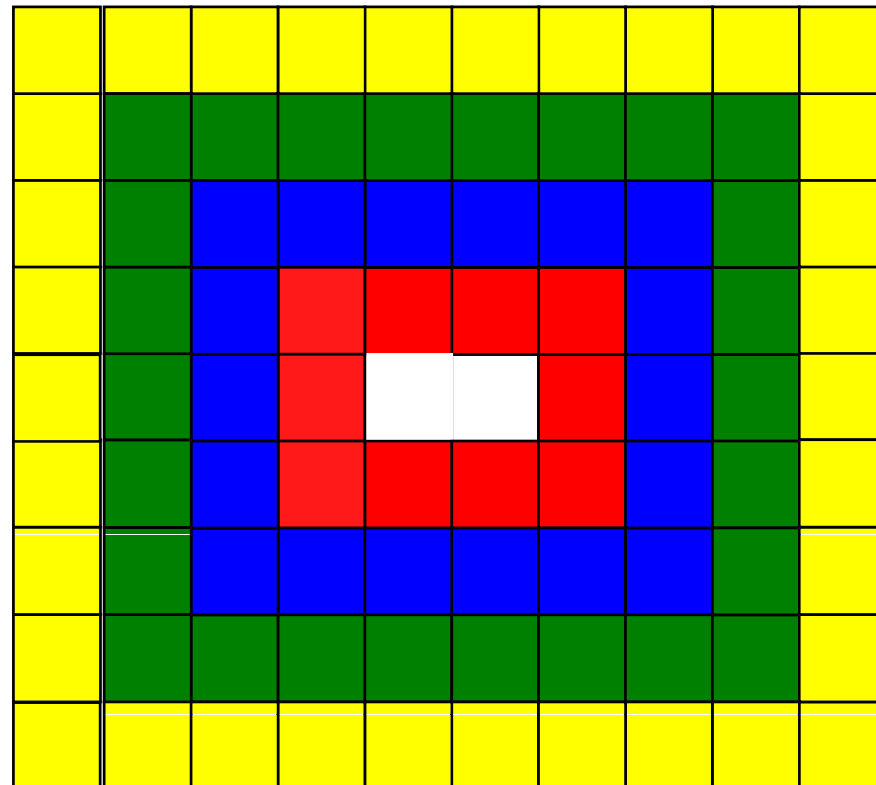
**mögliche Erkenntnis:** Zahlenfolge,  
die mit 10 beginnt und von Glied zu  
Glied um 8 wächst (Achterfolge)

**mathematischer Hintergrund:**

**arithmetische Zahlenfolge**

$$a_{n+1} = a_n + 8$$

$$a_1 = 10$$





## eine dritte Variationsmöglichkeit

analoge Untersuchung anderer Figurationen in den regulären Parketten

Beispiel: reguläres Parkett (4, 4, 4, 4)

Figuration: **Parkettbänder**

(4, 12, 20, 28, ...)

**mögliche Erkenntnis**

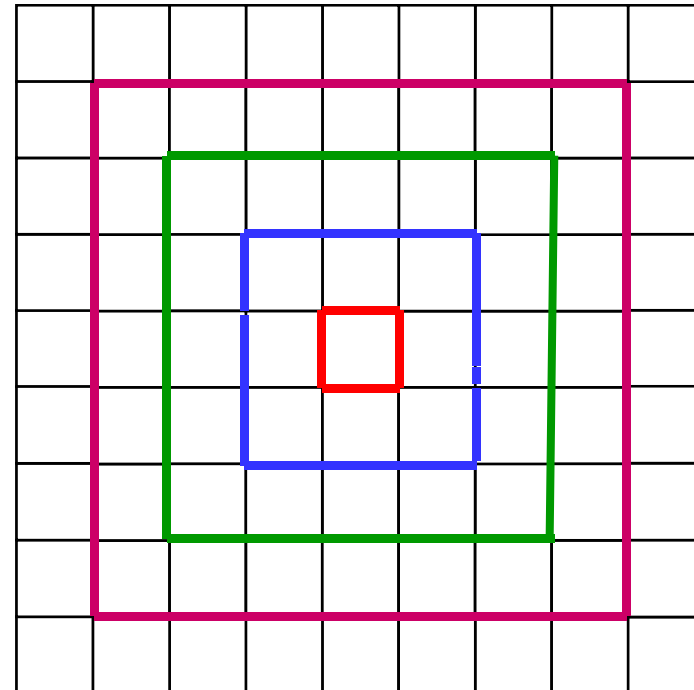
Zahlenfolge, die mit 4 beginnt und von Ring zu Ring um 8 wächst

**mathematischer Hintergrund**

**arithmetische Zahlenfolge**

$$a_{n+1} = a_n + 8$$

$$a_1 = 4$$



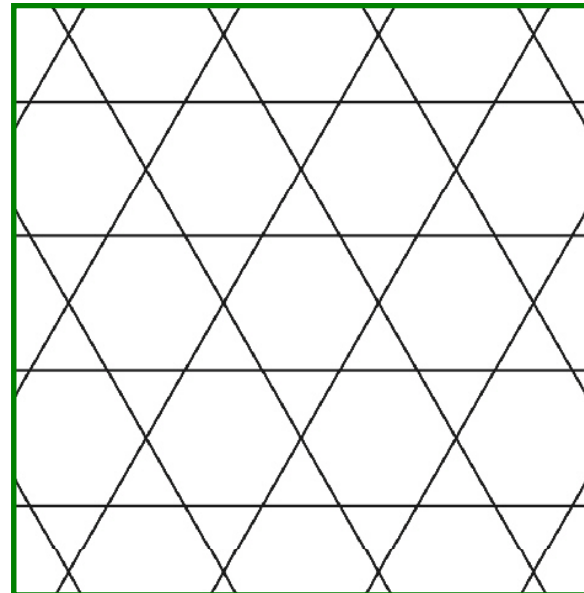
## eine vierte Variationsmöglichkeit

analoge Untersuchungen an anderen (nicht regulären) Parketten  
[erfordert Kennenlernen dieser Parkette]

Beispiel: ein archimedisches Parkett,  
hier (3, 6, 3, 6)

Ringbildung? Wie?  
Zahlenfolgen? Welche?

Fallunterscheidung



## Fall 1: Umringen eines Sechsecks

(12, 30, 48, 66...)

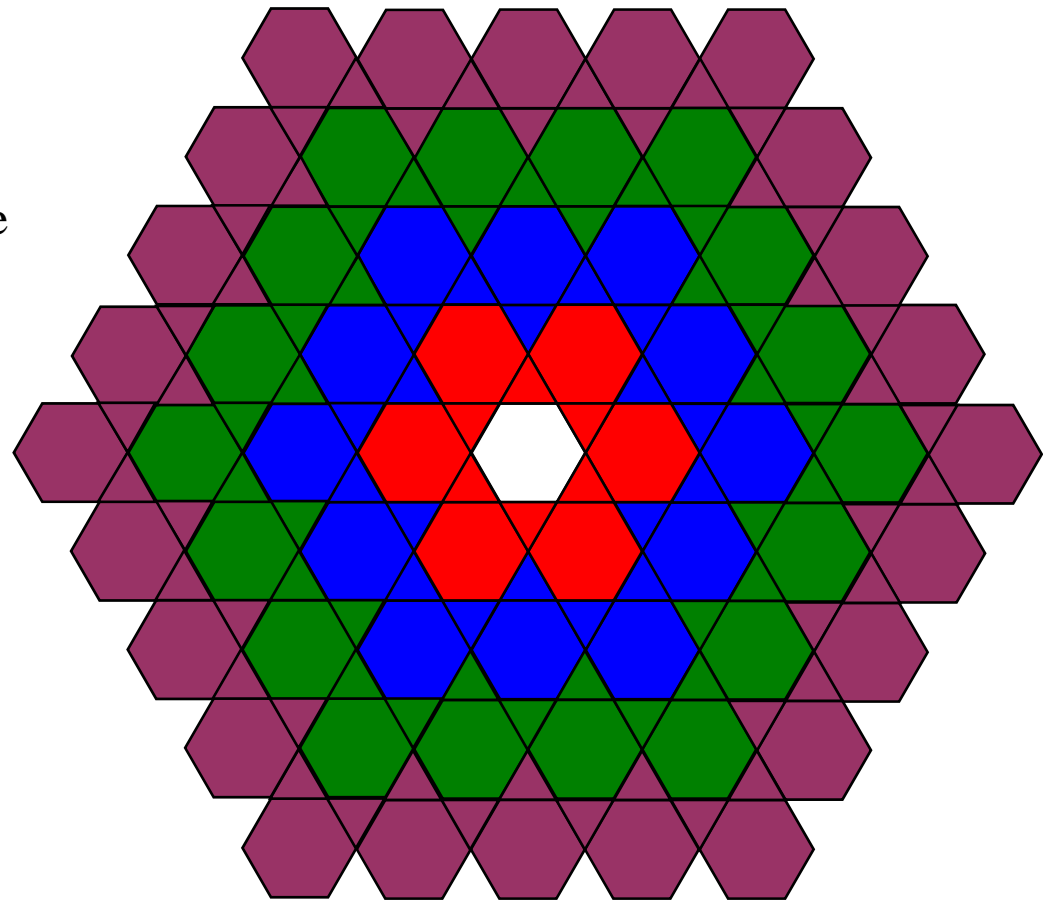
**mögliche Erkenntnis** Zahlenfolge, die mit 12 beginnt und von Glied zu Glied um 18 wächst

**mathematischer Hintergrund**

**arithmetische Zahlenfolge**

$$a_{n+1} = a_n + 18$$

$$a_1 = 12$$



Parkett (3, 6, 3, 6)

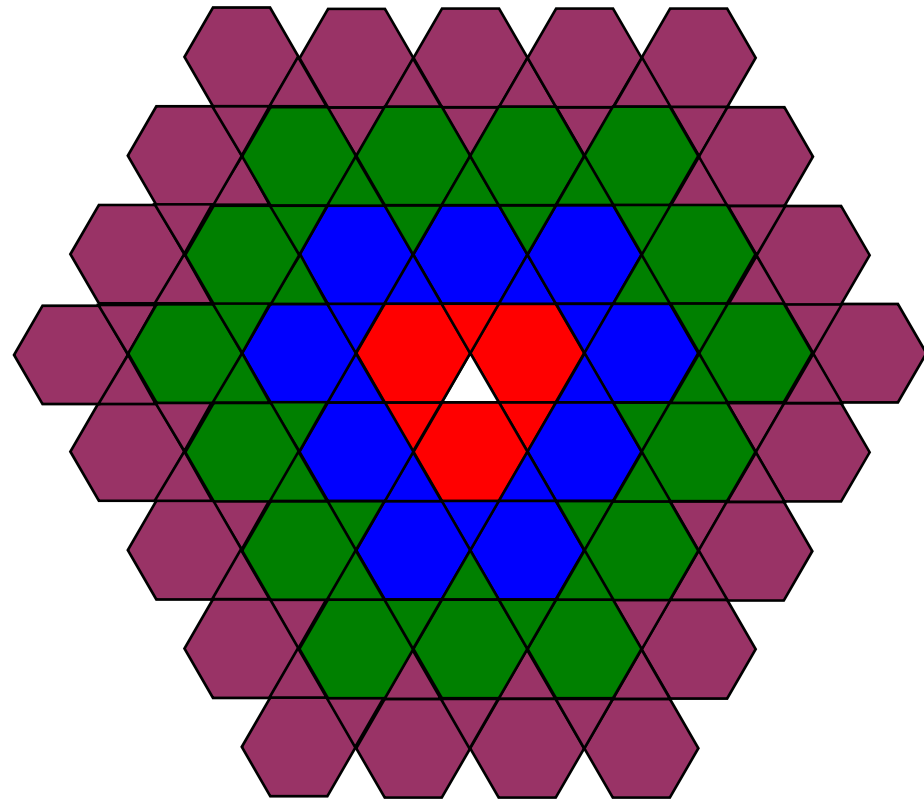
## Fall 2: Umringen eines Dreiecks

(6, 18, 39, ...)

**mögliche Erkenntnis:**

keine Zahlenfolge, bei der die Differenz oder der Quotient zwischen aufeinander folgenden Glieder gleich groß ist

**weder arithmetische noch geometrische Zahlenfolge**



Parkett (3, 6, 3, 6)

## eine fünfte Variationsmöglichkeit

analoge Untersuchungen in anderen Dimensionen (z.B.  $D = 3$ )  
[erfordert kennen lernen dieser Figuration]

Beispiel:  $D = 3$

Räumliche Entsprechung?  
Welcher Art?

Quadrat  Würfel

Parkettringe  Hohlwürfel

(**26**, **98**, **218**, **386**, **602**, ...)

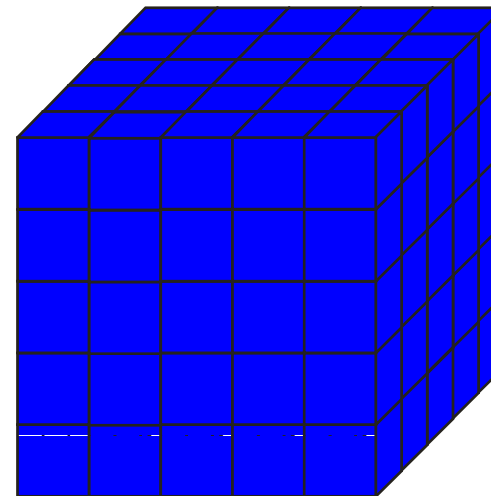
**mögliche Erkenntnis:**

keine Zahlenfolge, bei der die Differenz oder der Quotient zwischen aufeinander folgenden Glieder gleich groß ist

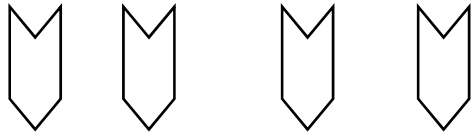
**weder arithmetische noch geometrische Zahlenfolge**

***aber ...***

Sukzessives Umschließen eines Würfels durch entsprechende „Hohlwürfel“



**(26, 98, 218, 386, 602, ...)**



**(72, 120, 168, 216, ...)**...

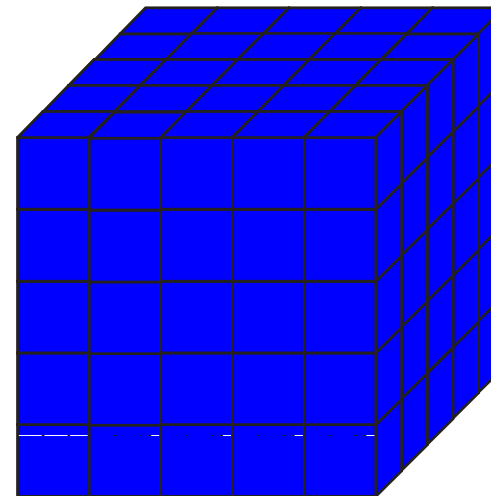


**(48, 48, 48, ...)**

**mathematischer Hintergrund**

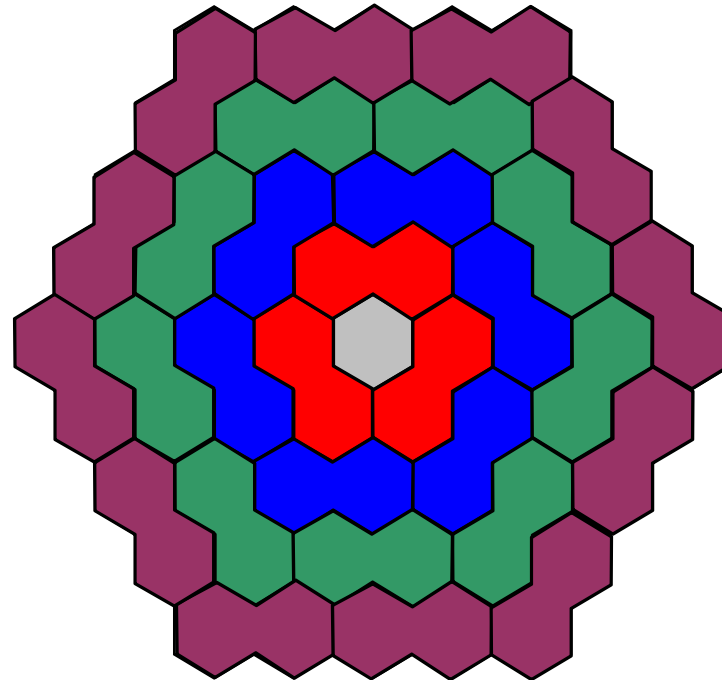
**arithmetische Zahlenfolge  
zweiter Ordnung**

Sukzessives Umschließen  
eines Würfels durch  
entsprechende „Hohlwürfel“



eine weitere Variationsmöglichkeit

Nun *reversible Aufgabenstellung*: Zahlenfolge → Figuration

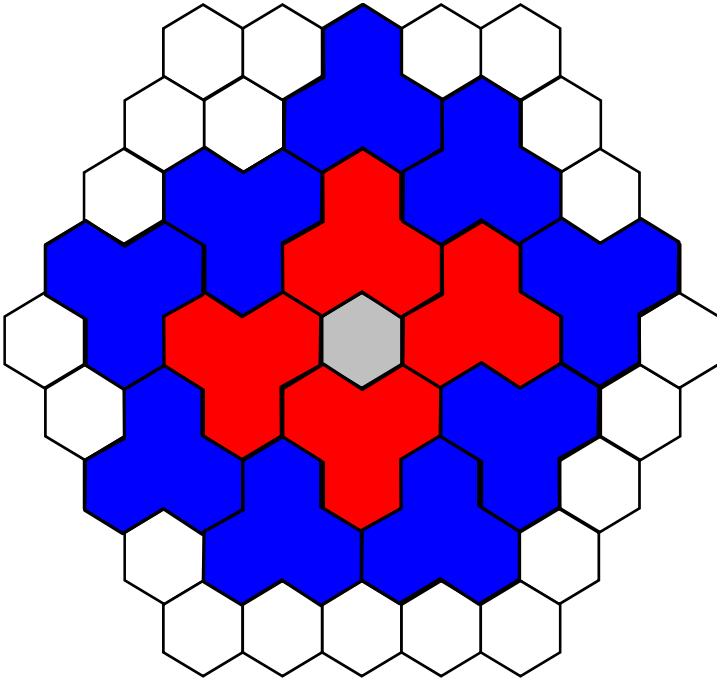


Darstellen anderer bekannter Folgen natürlicher Zahlen durch Ringe im Parkett (6, 6, 6), hier DREIERFOLGE



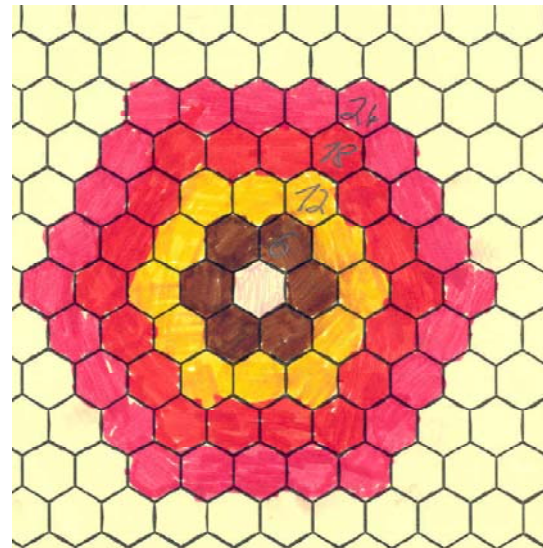
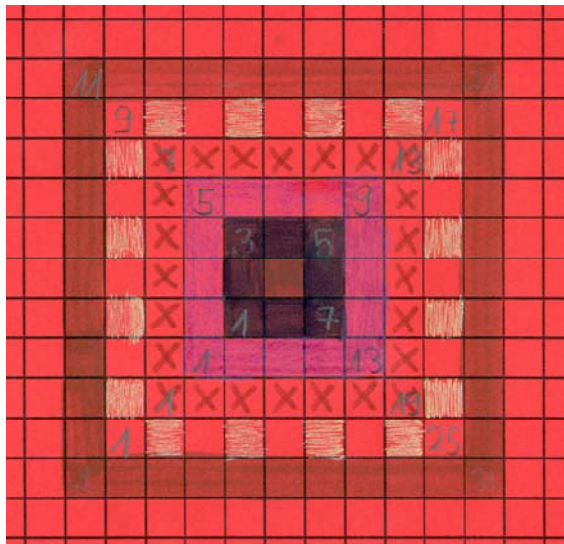
**Lässt sich auch die Viererfolge im Parkett (6, 6, 6) entsprechend veranschaulichen?**

**Lässt sich auch die Viererfolge im Parkett (6, 6, 6) entsprechend veranschaulichen?**



## Verhalten beim Bearbeiten von Aufgaben

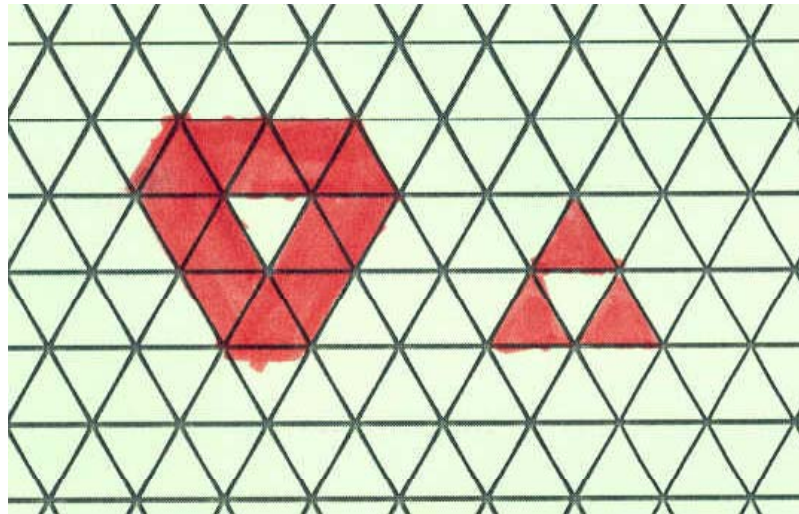
Ringbildung geometrisch / Erzeugen der Ringe



*weitgehend problemloses Erkennen und Darstellen  
von Ringen in den Parketten (4, 4, 4, 4) und (6, 6, 6)*

## Verhalten beim Bearbeiten von Aufgaben

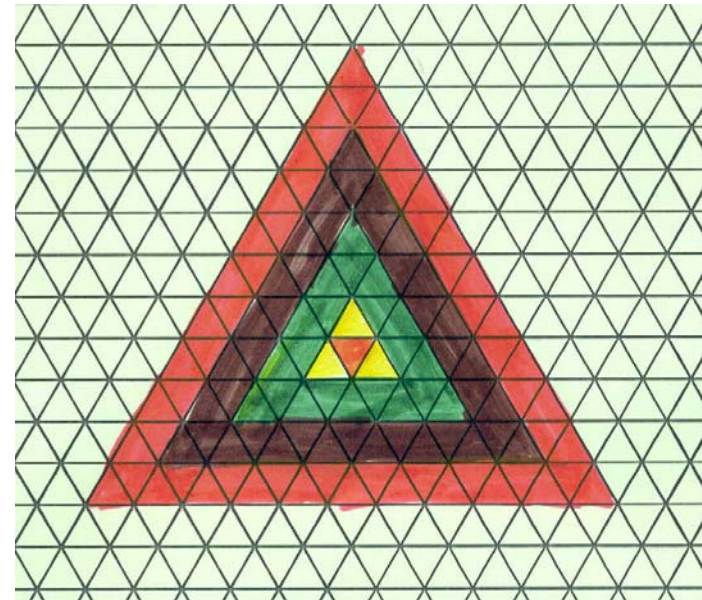
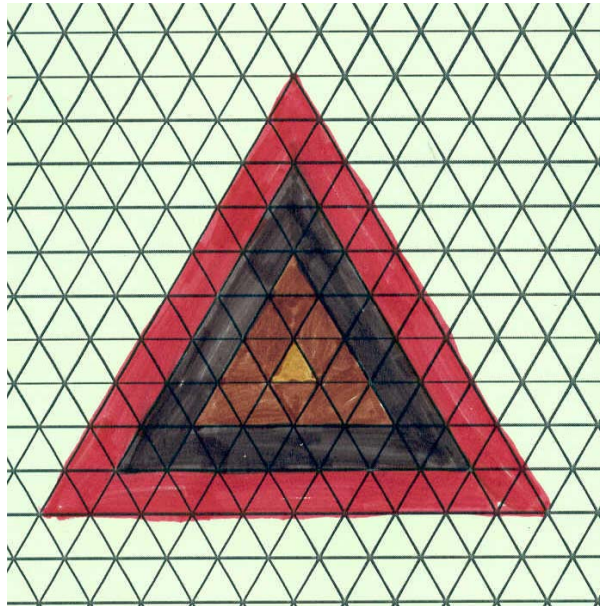
### Ringbildung geometrisch / Erzeugen der Ringe



*Von einigen Schülern werden sogar sogar gleich zwei mögliche Ringformen für  $(3, 3, 3, 3, 3)$  entdeckt (hier für den ersten Ring).*

## Verhalten beim Bearbeiten von Aufgaben

### Ringbildung geometrisch / Erzeugen der Ringe

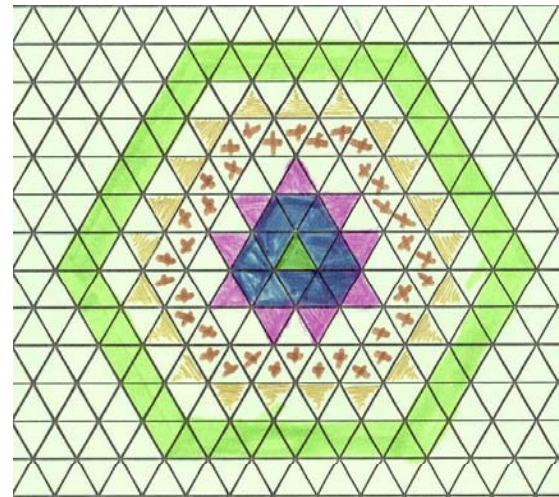
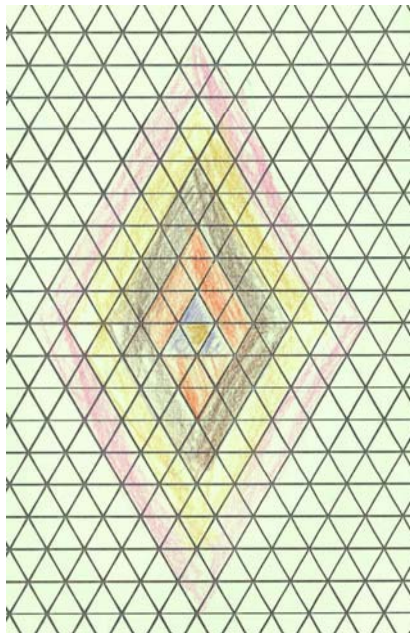


*Von einigen Schülern werden gleich zwei mögliche Ringformen für  $(3, 3, 3, 3, 3, 3)$  entdeckt und korrekt beibehalten.*



## Verhalten beim Bearbeiten von Aufgaben

### Ringbildung geometrisch / Erzeugen der Ringe

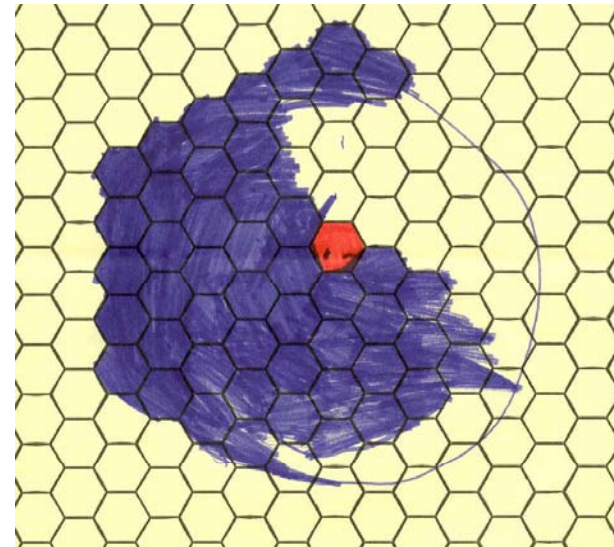
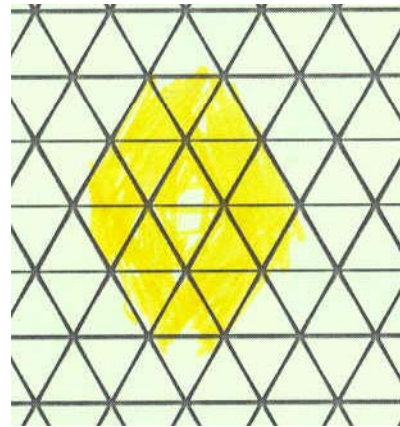
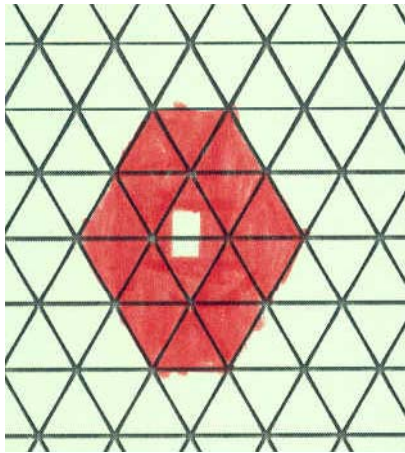


*Gewählte Ringform wird von ca.  
1/4 der Schülern nicht beibehalten*

*Deutliche Leistungsunterschiede bei der fortlaufenden Ringbildung  
im Parkett (3, 3, 3, 3, 3, 3)*

# Verhalten beim Bearbeiten von Aufgaben

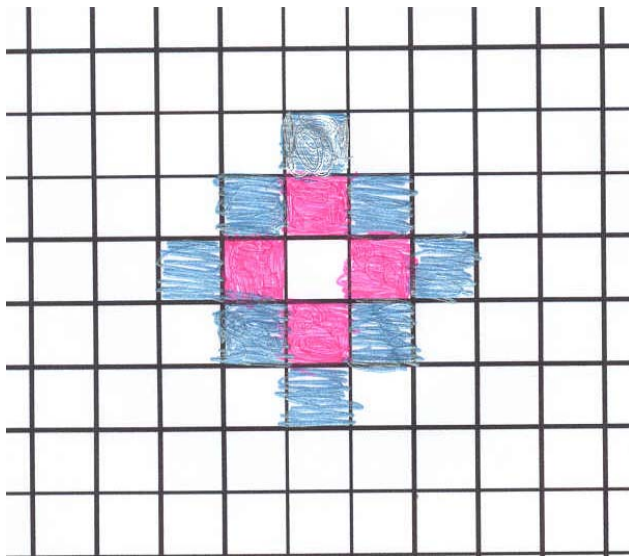
## Ringbildung geometrisch / Zum Begriff Ring



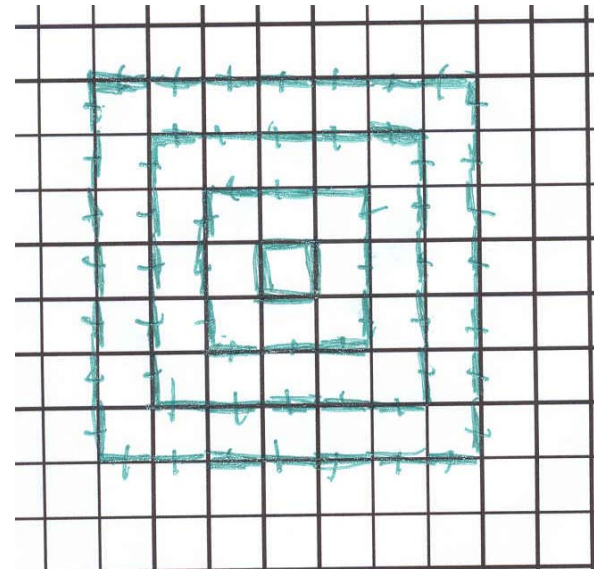
## Verhalten beim Finden von Aufgaben

Finden weiterführender Arbeitsrichtungen nach der Ringbildung in den regulären Parketten

*Auch hier größere Leistungsunterschiede erkennbar*



*Andere Ringform im Parkett (4, 4, 4, 4)*



*Anderes Umgebungsgebilde um (4, 4, 4, 4)*



## Erkennen arithmetischer Zusammenhänge

*Im Parkett (4, 4, 4, 4): „Ach das ist ja die Achterfolge“*

*Ähnliches Verhalten bei der Entdeckung der Sechserfolge*

*Den Unterschied zwischen verschiedenen arithmetischen Zahlenfolgen im Parkett (3, 3, 3, 3, 3, 3) erkannten nur ca. ein Drittel der Lernenden ohne Lehrerhilfe*

*(7, 15, 23, 31, ...)*

*(3, 6, 9, 12, ...)*



## Begründen von Ergebnissen

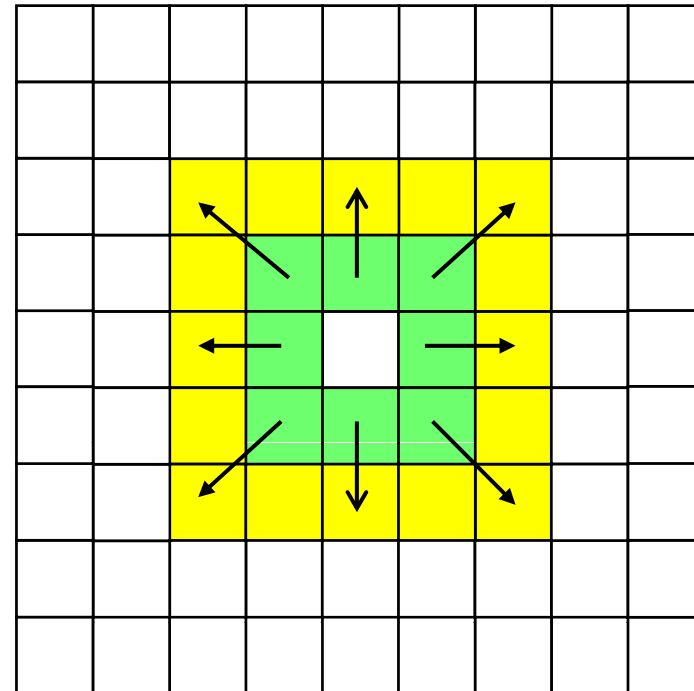
*Beweisbedürfnis noch  
nicht ausgeprägt*

*Betrifft Parkett (6, 6, 6): „Es  
ist die Sechserfolge, weil  
innen ja ein Sechseck ist“*

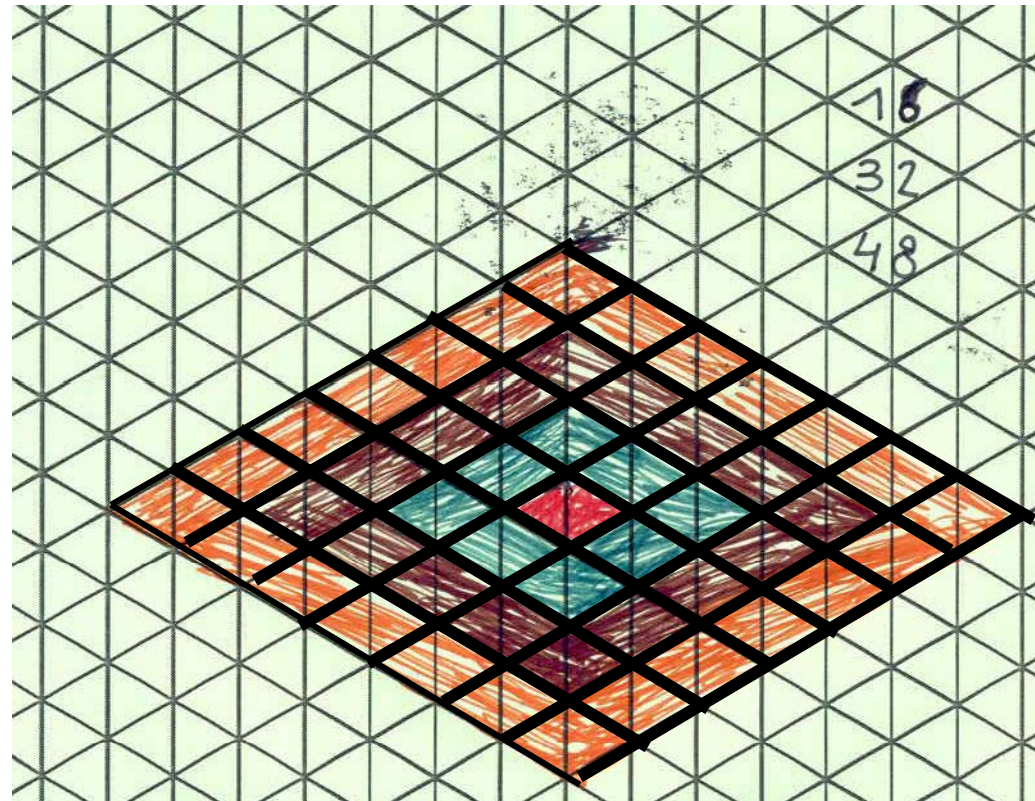


## Begründen von Ergebnissen

*Warum nimmt die Anzahl der Vierecke von Ring zu Ring um 8 zu?*



## Begründen von Ergebnissen



*„Wie vorhin und die Hälfte“*

